

**Rancang Bangun Aplikasi Multi Tafsir Al-Qur'an  
Berbasis Andorid**



Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna mencapai gelar  
Sarjana Komputer pada Jurusan Sistem Informasi  
Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Alauddin Makassar

Oleh:

**Nada Manarnuha**  
**NIM: 60900113010**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) ALAUDDIN MAKASSAR  
2017**

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nada Manarnuha

NIM : 60900113010

Tempat/Tgl. Lahir : Palu, 26 Maret 1996

Jurusan : Sistem Informasi

Fakultas/Program : Sains dan Teknologi

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Multi Tafsir Al-Qur'an Berbasis  
Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri. Jika di kemudian hari terbukti bahwa ini merupakan duplikasi, tiruan, plagiat, atau dibuat oleh orang lain, sebagian atau seluruhnya, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Makassar, Desember 2017

Penyusun,



Nada Manarnuha

NIM : 60900113010

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulisan skripsi saudara **NADA MANARNUHA**, mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, **“Rancang Bangun Aplikasi Multi Tafsir Al-Qur'an Berbasis Android”**, memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang Munaqasyah.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya

Makassar, November 2017

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**ALAUDDIN**  
M A K A S S A R

**Pembimbing I**

**Pembimbing II**



**Faisal Akib S.Kom., M.Kom**

**NIP. 19761212 200501 1 005**



**Faisal S.T., M.T**

**NIP. 19720721 201101 1 001**



## PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul “*Rancang Bangun Aplikasi Multi Tafsir Al-Qur'an Berbasis Android*” yang disusun oleh Nada Manarnuha, NIM 60900113010, mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang *munaqasyah* yang diselenggarakan pada Hari Rabu, Tanggal 29 November 2017, dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana dalam Ilmu Sistem Informasi, Jurusan Sistem Informasi.

Makassar, 29 November 2017 M  
10 Rabiul Awal 1439 H

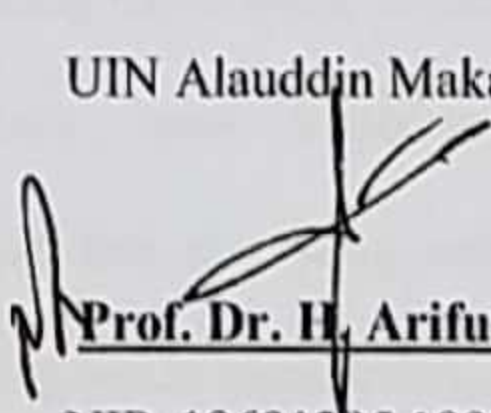
### DEWAN PENGUJI :

Ketua	: Dr.Muh.Thahir Maloko, M.HI.	(.....)
Sekretaris	: Farida Yusuf, S.Kom., M.T	(.....)
Munaqisy I	: Dr. H. Kamaruddin Tone, M.M.	(.....)
Munaqisy II	: Nur Afif, S.T., M.T.	(.....)
Munaqisy III	: Dr. Sohra, M.Ag.	(.....)
Pembimbing I	: Faisal, S.Kom., M.Kom.	(.....)
Pembimbing II	: Faisal, S.T., M.T.,	(.....)

Diketahui oleh :

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Alauddin Makassar,

  
Prof. Dr. H. Arifuddin, M.Ag.  
NIP. 19691205 199303 1 001

## KATA PENGANTAR



Dengan segala kerendahan hati penulis panjatkan puji syukur kehadirat Allah swt., atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, serta shalawat dan Salam, senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad saw., yang telah menyelamatkan manusia dari dunia Jahiliyah, menuju dunia terdidik yang diterangi dengan cahaya keilmuan sehingga skripsi dengan judul “*Rancang Bangun Aplikasi Multi Tafsir Al-Qur'an Berbasis Android*” dapat terselesaikan dengan baik meski melalui banyak tantangan dan hambatan.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat utama, dalam meraih gelar Sarjana Komputer (S.Kom.) pada Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Penulis menyadari bahwa didalam penyusunan skripsi ini, tidak terlepas dari berbagai pihak yang banyak memberikan doa, dukungan dan semangatnya.

Olehnya itu, melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada kedua orang tua penulis, Ibunda Nurhamdana SE dan Ayahanda Syarifuddin S.Kom.,M.Kom., atas limpahan kasih sayang dan pengorbanan, serta dorongan semangat dan doa yang selalu dipanjatkan untuk penulis. Serta untuk saudara-saudara yang selalu memotivasi, memberi semangat dan ruang kepada penulis untuk tetap berkarya dan keluarga besar, penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Prof. Dr. H. Musafir Pababbari, M.Si.
2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar Prof. Arifuddin Ahmad, M.Ag.
3. Ketua Jurusan dan Sekretaris Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Faisal Akib, S.Kom., M.Kom dan Ibu Farida Yusuf, S.Kom, M.T
4. Pembimbing I Faisal Akib, S.Kom., M.Kom., dan Pembimbing II Faisal, ST., M.T., yang telah membimbing penulis dengan sangat baik penuh kesabaran.
5. Penguji I Dr. H. Kamaruddin Tone, M. M, dan Penguji II Nur Afif, ST., M.T., serta Penguji III Dr. Sohra, M.Ag, yang telah menyumbangkan banyak ide dan saran yang membangun untuk penulis.
6. Mantan Ketua Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Alm Ayahanda Yusran Bobihu, S.Kom., M.Si.
7. Seluruh Dosen Jurusan Sistem Informasi dan Teknik Informatika.
8. Terkhusus kepada Muhammad Iqbal Iriyanto yang selalu mendukung, menemani, serta memberikan motivasi untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Terimakasih kepada Keluarga Besar Jurusan Sistem Informasi angkatan 2013 “BORLAND” atas kebersamaan, kekeluargaan, dukungan, tangisan, dan canda tawa yang sering kali muncul mewarnai hari-hari penulis selama duduk di bangku kuliah.

10. Sahabat Zahrawaeni , Nurul Istiqamah, Sulfita Sari S.Kom, Siti Hasliza S.Kom, yang selalu mendukung, mengingatkan, memberikan motivasi, dan selalu menemani dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.
11. Sahabat BCL , Terimakasih atas dukungan, bantuan, dan semangatnya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
12. Rekan-rekan Wasdlabs terutama Kak Ahyar dan Kak Kasmir, terimakasih atas dukungan dan nasehat dalam penyusunan skripsi ini.
13. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu, namun telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bernilai ibadah disisi Allah swt. Dan dijadikan sumbangsi sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa Sistem Informasi UIN Alauddin Makassar.

Samata, November 2017

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
**ALAUDDIN**  
M A K A S S A R  
Nada Manarnuha

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
ABSTRAK .....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	4
C. Fokus Penelitian Dan Deskripsi Fokus .....	4
D. Kajian Pustaka .....	6
E. Tujuan Dan Kegunaan Penelitian .....	8
1. Tujuan Penelitian .....	8
2. Kegunaan Penelitian .....	8
BAB II TINJAUAN TEORITIS	
A. Aplikasi .....	9
B. Tafsir Al-Qur'an .....	10



1. Definisi Tafsir Al-Qur'an .....	10
2. Pendekatan Tafsir Al-Qur'an .....	11
3. Metode Tafsir Al-Qur'an .....	12
4. Tafsir yang terkenal di Indonesia.....	13
C. Al-Qur'an .....	16
D. Android .....	17
1. Pengertian Android .....	17
2. SDK ( Software Development Kit).....	18
3. ADT ( Android Development Tools).....	18
4. AVD (Android Visual Device).....	19
5. Android Studio .....	19
6. JDK (Java Development Kit).....	19
E. Daftar Simbol.....	19
1. Daftar Simbol Flowmap Diagram.....	20
2. Daftar Simbol Usecase Diagram.....	21
3. Daftar Simbol Class Diagram .....	23
4. Daftar Simbol Activity Diagram.....	24
5. Daftar Simbol Sequence Diagram .....	26
6. Daftar Simbol Entity Relational Diagram .....	27
7. Daftar Simbol Flowchart .....	28
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Jenis dan Lokasi Penelitian .....	30
B. Pendekatan Penelitian .....	30
C. Sumber Data.....	30
D. Metode Pengumpulan Data.....	31

1. Observasi .....	31
2. Studi Literatur .....	31
E. <u>Alat dan Bahan</u> .....	31
1. Perangkat Keras .....	31
2. Perangkat Lunak .....	32
F. Metode Pengujian .....	32
1. Pengolahan Data.....	27
2. Analisis Data .....	28
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
A. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	34
B. Analisis Sistem yang diusulkan .....	36
1. Analisis Masalah .....	37
2. Analisis Kebutuhan .....	38
3. Analisis Kelemahan .....	39
C. <u>Perancangan Sistem</u> .....	39
1. Use Case Diagram .....	39
2. Class Diagram .....	40
3. Sequence Diagram .....	41
4. Activity Diagram .....	44
5. Flowchart .....	45
6. Perancangan Antar Muka ( Interface) .....	48
7. Peran .....	43
8. Perancangan Antarmuka (Interface) .....	44
D. <u>Perancangan Database</u> .....	50
1. Entitas Relationship Diagram .....	50

2. Perancangan Tabel .....	51
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b>	
G. Implementasi Sistem .....	53
1. Interface.....	53
H. Hasil Pengujian .....	60
1. Prosedur Pengujian .....	60
2. Hasil Pengujian Sistem .....	61
I. Pengujian Kelayakan Sistem .....	63
<b>BAB VI PENUTUP</b>	
A. <u>Kesimpulan</u> .....	64
B. Saran .....	65
DAFTAR PUSTAKA .....	66

## DAFTAR GAMBAR

Gambar IV.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan .....	34
Gambar IV.2. Analisis Sistem yang di usulkan .....	36
Gambar IV.3. <i>Usecase</i> Diagram .....	40
Gambar IV.4. <i>Class</i> Diagram .....	41
Gambar IV.5. Squance Diagram untuk melihat menu utama .....	42
Gambar IV.6. Squance Diagram untuk melihat menu Al-Qur'an .....	42
Gambar IV.7. Squance Diagram untuk melihat menu Tafsir Al-Qur'an.....	43
Gambar IV.8. Squance Diagram untuk melihat menu About .....	43
Gambar IV.9. Activity Diagram .....	44
Gambar IV.10. Flowchart .....	46
Gambar IV.11. Desain Antar Muka Menu Utama .....	47
Gambar IV.12. Desain Antar Muka Menu Al-Qur'an .....	47
Gambar IV.13. Desain Antar Muka Menu Detail Al-Qur'an .....	48
Gambar IV.14. Desain Antar Muka Menu Detail Tafsir .....	48
Gambar IV.15. Desain Antar Muka Menu Pencarian .....	49
Gambar IV.16. Desain Antar Muka Menu About.....	49
Gambar IV.17. Entity Relation Diagram (ERD).....	50
Gambar V.1. Antarmuka Menu Utama .....	53
Gambar V.2. Antarmuka Menu Al-Qur'an .....	54
Gambar V.3. Antarmuka Detail Al-Qur'an .....	55

Gambar V.4. Antarmuka Detail Tafsir.....	56
Gambar V.5. Antarmuka Pencarian .....	57
Gambar V.6. Antarmuka Detail Pencarian .....	58
Gambar V.7. Antarmuka Tentang.....	59





## DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Daftar Simbol Flowmap Diagram .....	20
Tabel II.2 Daftar Simbol Use Case Diagram .....	22
Tabel II.3 Daftar Simbol Class Diagram.....	23
Tabel II.4 Daftar Simbol Activity Diagram .....	24
Tabel II.5 Daftar Simbol Sequence Diagram .....	25
Tabel II.6 Daftar Simbol Entity Relational Diagram .....	27
Tabel II.7. Daftar Simbol Flowchart .....	28
Tabel IV.1. Tabel Surah .....	51
Tabel IV.2. Tabel Ayat .....	51
Tabel IV.3. Tabel Tafsir.....	52
Tabel V.1. Pengujian Menu .....	61
Tabel V.2. Pengujian pencarian .....	61
Tabel V.3. Pengujian detail Al-Qur'an .....	62
Tabel V.4. Pengujian detail Tafsir Al-Qur'an .....	62
Tabel V.5. Pengujian Tentang .....	63

## ABSTRAK

**Nama** : Nada Manarnuha  
**NIM** : 609001130101  
**Jurusan** : Sistem Informasi  
**Judul** : Rancang Bangun Aplikasi Multi Tafsir Al-Qur'an Berbasis Android  
**Pembimbing I** : Faisal Akib, S.Kom., M.Kom.  
**Pembimbing II** : Faisal, S.T., M.T.

---

Di Indonesia, agama Islam adalah salah satu agama yang memiliki jumlah pemeluk terbanyak dibanding agama lain. Al-Qur'an merupakan kalamullah yang diwahyukan kepada Nabi Muhammad SAW. sebagai kitab suci umat Islam dan merupakan sebuah petunjuk bagi semua manusia yang lengkap dan komprehensif. Al-Qur'an harus kita imani sebab Al-Qur'an terjaga keasliannya hingga akhir zaman.

Untuk memahami isi kandungan ayat Al-Qur'an dibutuhkan sarana dan prasarana yang membahas tentang lafadz, petunjuk, serta makna-makna isi kandungan ayat Al-Qur'an yang di sebut dengan Tafsir, agar terhindar dari pemahaman yang parsial (sepotong) tentang pesan dari Al-Qur'an. Hukum mempelajari tafsir Al-Qur'an adalah wajib.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem aplikasi Multi Tafsir Al-Qur'an berbasis Android. Pada penelitian ini menggunakan jenis penelitian deskriptif kualitatif dengan konsep Design dan Creation, sedang metode pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi dan studi literatur mengumpulkan, memilah-milah, mengklasifikasikan, dan mencatat yang dihasilkan catatan lapangan serta memberikan kode agar sumber datanya tetap dapat ditelusuri. Analisis yang dilakukan mencakup analisis sistem dan analisis aplikasi. Aplikasi di uji menggunakan pengujian sistem black box.

Hasil dari pengujian aplikasi ini menyimpulkan bahwa fungsi yang diharapkan semuanya berhasil sesuai dengan keinginan. Kesimpulannya aplikasi multi tafsir adalah sebagai media dalam mempelajari isi kandungan ayat suci Al-Qur'an agar lebih mudah dari berbagai sumber tafsir yang terkenal di Indonesia, agar dapat di aplikasikan dalam kehidupan sosial.

**Kata Kunci:** Al-Qur'an, *Tafsir*, Multi *Tafsir*, *Android*.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### ***A. Latar Belakang Masalah***

Di Indonesia, agama Islam adalah salah satu agama yang memiliki jumlah pemeluk terbanyak dibanding agama lain. Al-Qur'an merupakan kalamullah yang diwahyukan kepada Nabi Muhammad saw. sebagai kitab suci umat Islam dan merupakan sebuah petunjuk bagi semua manusia yang lengkap dan komprehensif. Al-Qur'an memperkenalkan dirinya dengan berbagai ciri dan sifat. Salah satu di antaranya adalah bahwa ia merupakan kitab yang keotentikannya dijamin oleh Allah swt., dan ia adalah kitab yang senantiasa dipelihara oleh Allah swt., sampai hari akhir nanti. ( Shihab,1999)

Al-Qur'an harus kita imani sebab Al-Qur'an terjaga keasliannya hingga akhir zaman. Firman Allah SWT., dalam QS Al-Hijr Ayat : 9

إِنَّا نَحْنُ نَزَّلْنَا الذِّكْرَ وَإِنَّا لَهُ لَحَافِظُونَ ۝٩

Terjemahnya :

Sesungguhnya Kami-lah yang menurunkan Al-Qur'an, dan sesungguhnya Kami benar-benar memeliharanya. ( Departemen Agama, 2000).

Berdasarkan ayat diatas kata “ نحن ” ada dua tafsiran yaitu Allah saja dan yang kedua Allah beserta para makhluk-Nya termasuk para malaikat dan kita sebagai manusia ciptaan-Nya untuk senantiasa memelihara kesucian Al-Qur'an.

Al-Qur'an juga merupakan sumber ilmu bagi kaum muslimin yang merupakan dasar-dasar hukum yang mencakup segala hal, baik aqidah, ibadah, etika, mu'amalah dan sebagainya.

Saat ini kebanyakan umat Islam merasa sudah mempraktikkan kandungan Al-Qur'an secara konsekuen, padahal kenyataannya hanya sebatas pada terjemahan perkata dan hukum-hukum bacaan saja. Untuk mencapai pemahaman isi kandungan Al-Quran dibutuhkan penjelasan yang lebih spesifik, dan penjabaran lebih lanjut dari *Tafsir* Al-Qur'an untuk membuat umat Islam semakin paham dengan isi kandungan di dalamnya.

*Tafsir* menurut bahasa, berakar dari kata fassara-yufassiru-*tafsiran*, yang berarti menerangkan dan menjelaskan, dikatakan tafsir maknanya sebuah tafsiran atau interpretasi. menyingkap dan menampilkan atau menerangkan makna yang abstrak. Hukum mempelajari tafsir Al-Qur'an adalah wajib, sebagai mana di dalam Al-Qur'an di jelaskan dalam firman Allah SWT., dalam Surah As-Shaad ayat : 29

كِتَابٌ أَنْزَلْنَاهُ إِلَيْكَ مُبَارَكٌ لِيَدَّبَّرُوا آيَاتِهِ وَلِيَتَذَكَّرَ أُولُوا الْأَلْبَابِ (٢٩)

Terjemahnya :

Ini adalah sebuah kitab yang Kami turunkan kepadamu penuh dengan berkah supaya mereka memperhatikan ayat-ayatnya dan supaya mendapat pelajaran orang-orang yang mempunyai fikiran. (Departemen Agama, 2010).

*Tafsir Al-Jalalayn* menjelaskan (Ini adalah sebuah Kitab) menjadi Khabar dari Mubtada yang tidak disebutkan, yakni, ini adalah Kitab (yang Kami turunkan kepadamu penuh dengan berkah supaya mereka memperhatikan) asal lafal Yaddabbaruu adalah Yatadabbaruu, kemudian huruf Ta diidghamkan kepada huruf Dal sehingga jadilah Yaddabbaruu (ayat-ayatnya) maksudnya supaya mereka memperhatikan makna-makna yang terkandung di dalamnya, lalu mereka beriman karenanya (dan supaya mendapat pelajaran) mendapat nasihat (orang-orang yang mempunyai pikiran) yaitu yang berakal.

*Tafsir* menurut istilah, sebagaimana yang didefinisikan Abu Hayyan ialah “ Ilmu yang membahas tentang cara pengucapan lafadz-lafadz Qur’an, tentang petunjuk-petunjuknya, hukum-hukumnya baik ketika berdiri sendiri maupun ketika tersusun dan makna-makna yang dimungkinkan baginya ketika tersusun serta hal-hal lain yang melengkapinya”.(Rohimin, 2007).

Al-Qur’an secara teks memang tidak berubah, tetapi penafsiran atas teks selalu berubah, sesuai dengan konteks ruang dan waktu manusia. Realita saat ini, dengan keterbatasan ilmu yang dimiliki, banyak kecenderungan yang umum untuk memahami Al-Qur’an sesuai dengan bidangnya saja sehingga menyebabkan pemahaman yang parsial ( sepotong ) tentang pesan dari Al-Qur’an. Bahkan, sering terjadi penafsiran semacam ini secara tidak langsung meninggalkan ayat dari konteks dan dari aspek kesejarahannya untuk membela sudut pandang tertentu.

Dengan teknologi yang berkembang sekarang serta penggunaan gadget Android yang semakin banyak digunakan oleh manusia, maka muncul sebuah



gagasan untuk membantu permasalahan yang terjadi dengan membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu umat muslim mempelajari Al-Qur'an secara komprehensif dengan menyediakan informasi *tafsir* Al-Qur'an dari berbagai *tafsir-tafsir* yang terkenal di Indonesia dengan bahasa yang mudah di pahami dan di mengerti sehingga dapat di aplikasikan makna-makna isi kandungan Al-Qur'an tersebut dalam kehidupan sosial.

Berdasarkan uraian diatas maka pada tugas akhir ini, akan dibuat Aplikasi Multi *Tafsir* Al-Qur'an berbasis Android.

### ***B. Rumusan masalah***

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka pokok permasalahan yang dihadapi adalah “ Bagaimana Merancang dan Membangun Aplikasi Multi *Tafsir* Al-Qur'an berbasis Android?”.

### ***C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus***

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini dapat lebih terarah, maka fokus penelitian penulisan ini difokuskan pada pembahasan sebagai berikut :

1. Aplikasi Multi *Tafsir* Al-Qur'an ini berbasis Android.
2. Aplikasi ini hanya menggabungkan 4 *Tafsir* yang terkenal di Indonesia yaitu, *Tafsir* Al Jalalain, *Tafsir* Ibnu Katsir ,*Tafsir* Al Mishbah, dan *Tafsir* Al-Qur'an Departemen Agama RI.
3. Aplikasi ini menerima penambahan dari *tafsir* lain ,pada database.

4. Target pengguna aplikasi ini adalah masyarakat umum khususnya seluruh umat muslim di Indonesia, terkhusus untuk peneliti Ilmu Al-Qur'an dan *Tafsir*.
5. Aplikasi ini membahas hubungan ayat yang berkaitan dengan *tafsir-tafsir* yang tersedia dalam database.

Sedangkan untuk mempermudah pemahaman dan memberikan gambaran serta menyamakan persepsi antara penulis dan pembaca, maka dikemukakan penjelasan yang sesuai dengan deskripsi fokus dalam penelitian ini. Adapun deskripsi fokus dalam penelitian adalah :

1. Sistem aplikasi ini menghasilkan aplikasi yang dapat diakses oleh user dengan menggunakan smartphone berbasis sistem operasi Android minimal OS Ice Cream Sandwich.
2. Aplikasi ini akan memberikan informasi mengenai *tafsir-tafsir* Al-Qur'an yang terkenal di Indonesia yaitu *Tafsir* Al Jalalain, *Tafsir* Ibnu Katsir , *Tafsir* Al Mishbah, dan *Tafsir* Al-Qur'an Departemen Agama RI. Tujuan dari aplikasi ini agar lebih memudahkan user dalam memahami makna terjemahan Al-Qur'an lebih mudah, dan menghindari terjadinya salah penafsiran akibat penafsiran yang parsial ( sepotong ).
3. Sistem aplikasi ini akan di rancang menjadi sistem yang fleksibel , yang dimana memungkinkan untuk penambahan jenis *tafsir* baru apabila dibutuhkan di kemudian hari. Penambahan tersebut hanya bisa di lakukan di dalam database.

4. Target pengguna aplikasi ini adalah umum untuk seluruh Umat Muslim di Indonesia, terkhusus untuk peneliti di bidang Ilmu Al-Qur'an dan *Tafsir*.
5. Sistem aplikasi ini hanya membahas tentang terjemahan ayat berdasarkan beberapa *tafsir* yang saling berkaitan satu sama lain yang terdapat di dalam database, aplikasi ini tidak mencakup ruang hadist-hadist maupun asbabul nuzul yang berkaitan.

#### ***D. Kajian Pustaka***

Ada banyak sistem yang telah digunakan dalam pemanfaatan teknologi informasi tetapi metode, studi kasus, dan media yang digunakan terdapat perbedaan dalam pemecahan suatu masalah. Beberapa referensi yang diambil dari penelitian sebelumnya yang berhubungan dengan penelitian ini, diantaranya adalah:

Rozanda ( 2014 ) pada penelitian yang berjudul “ Sistem Informasi Hadist Menggunakan Teknik Temu Vektor Kembali Informasi Model Ruang Vektor ” Tujuan penelitian ini untuk mempercepat pencarian document hadist, dan mempermudah mendapatkan dokumen hadist yang relevan.

Pada penelitian ini memiliki persamaan dan perbedaan dengan penelitian yang akan penulis buat. Adapun persamaan dengan penelitian diatas pada penyediaan informasi yang akan mempercepat pencarian document *tafsir* yang saling relevan . Namun yang menjadi perbedaan dengan penelitian di atas adalah pada penelitian ini mencakup ruang lingkup *tafsir-tafsir* Al-Qur'an saja.

Darmawan ( 2011 ) pada penelitian kedua ini yang berjudul “ Aplikasi Search Engine *Tafsir* Al-Qur'an Menggunakan Teknik Text Mining dengan Algoritma VSM” Pada penelitian ini yang menjadi tujuan utamanya adalah mengadaptasi cara kerja search engine dalam mencari informasi kata yang akan mempermudah pencarian informasi kandungan ayat suci Al-Qur'an secara spesifik bagi siapa saja yang membutuhkan.

Pada penelitian ini, terdapat kesamaan dengan penelitian di atas, yaitu untuk mempermudah pencarian informasi kandungan ayat suci Al-Qur'an secara spesifik, penelitian diatas juga menginspirasi penulis untuk mengadaptasi teknik yang di gunakan pada penelitian ini. Perbedaan dari penelitian sebelumnya terletak pada pedoman *tafsir* yang di gunakan hanya menggunakan satu *tafsir* saja yaitu, karya salah seorang ahli *tafsir* Indonesia ternama, Prof. Dr. Muhammad Quraish Shihab yang berjudul “ *Tafsir* Al-Misbah Pesan,Kesan dan Keserasian Al-Qur'an”, Sedangkan rujukan *tafsir* yang akan di adopsi oleh penulis berbeda dengan penelitian sebelumnya, yaitu menggunakan rujukan *Tafsir* Al Jalalain, *Tafsir* Ibnu Katsir ,dan *Tafsir* Al-Qur'an Kementerian Agama RI, dan aplikasi yang akan di rancang oleh penulis untuk berjalan di sistem operasi Android.

## ***E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian***

### **1. Tujuan penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem Aplikasi Multi *Tafsir* Al-Qur'an berbasis Android yang dapat membantu Umat Muslim mendapatkan informasi *tafsir* ayat-ayat Al-Qur'an, serta memahami *tafsiran* makna ayat-ayat Al-Qur'an lebih mudah dari berbagai sumber *tafsir* yang terkenal di Indonesia, agar dapat diaplikasikan makna-makna Al-Qur'an tersebut dalam kehidupan sosial.

### **2. Kegunaan penelitian**

#### **a. Kegunaan bagi dunia akademik**

Sebagai kontribusi positif untuk membantu dunia akademik khususnya mahasiswa program studi ilmu Al-Qur'an dan *Tafsir* dalam mempelajari dan memahami *tafsiran* ayat-ayat Al-Qur'an.

#### **b. Kegunaan bagi pengguna**

Dapat mengembangkan wawasan keilmuan agama terkhusus ilmu Al-Qur'an dan *Tafsir* sehingga mudah di aplikasikan dalam kehidupan sosial.

#### **c. Kegunaan bagi penulis**

Untuk memperoleh gelar sarjana serta untuk mengembangkan dan menerapkan ilmu yang telah dipelajari maupun ilmu baru yang didapat selama sebagai persiapan dalam dunia pekerja



## BAB II

### TINJAUAN TEORITIS

#### A. Aplikasi

Aplikasi berasal dari kata *application* yaitu bentuk benda dari kata kerja *to apply* yang dalam Bahasa Indonesia berarti pengolah. Secara istilah, aplikasi komputer adalah suatu sub kelas perangkat lunak komputer yang menggunakan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pemakai.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI, 2015) Aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna. Sementara menurut Hartono (1999) aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses *input* menjadi *output*.

Berdasarkan jenisnya aplikasi dapat dibagi menjadi beberapa kategori yaitu :

- a. *Enterprise* digunakan untuk organisasi yang cukup besar dengan maksud menghubungkan aliran data kebutuhan informasi antar bagian. Contohnya, *IT Helpdesk, Travel Management*, dan lain-lain.
- b. *Enterprise - Support* sebagai aplikasi pendukung dari *enterprise*. Contohnya, *Database Management, Email Server*, dan *Networking Sistem*.

- c. *Individual Worker* sebagai aplikasi yang bisa digunakan untuk mengolah/edit data oleh tiap individu. Contohnya, *Microsoft Office*, *Photoshop*, *Acrobat Reader* dan lainnya.
- d. Aplikasi Akses Konten adalah aplikasi yang digunakan oleh individu untuk mengakses konten tanpa kemampuan untuk mengolah atau mengedit datanya melainkan hanya melakukan kostumisasi terbatas. Contohnya, *Games*, *Media Player* dan *Web Browser*.
- e. Aplikasi Pendidikan biasanya berbentuk simulasi dan mengandung konten yang spesifik untuk pembelajaran.
- f. Aplikasi Simulasi biasa digunakan untuk melakukan simulasi penelitian, pengembangan dan lain-lain. Contohnya, Simulasi pengaturan lampu lalu lintas.
- g. Aplikasi Pengembangan Media berfungsi untuk mengolah atau mengembangkan media biasanya untuk kepentingan komersial, hiburan, dan pendidikan. Contohnya, *Digital Animation Software*, *Audio Video Converter* dan lain-lain.

## **B. Tafsir Al-Qur'an**

### **1. Definisi Tafsir Al-Qur'an**

Secara etimologis kata *tafsir* berasal dari kata *fassara* yang berarti *menjelaskan, menyingkap, menampakkan* atau *menerangkan* makna yang

abstrak. Kata *al-fasr* berarti menyingkap sesuatu yang tertutup. (Hermawan, 2011).

Sedangkan secara terminology, menurut Al-Zarkasyi dalam bukunya mengungkapkan bahwa *tafsir* merupakan ilmu untuk mengetahui serta memahami kitab Allah yang diturunkan kepada Nabi Muhammad saw., dan menjelaskan maknanya serta mengambil hukum-hukum dari Al-Qur'an. Sedangkan menurut Ahmad al-Syirbasi, *tafsir* yang dipahami oleh kalangan ulama memiliki dua makna, yaitu (1) memberikan keterangan atau penjelasan terhadap teks al-Qur'an yang sulit dipahami oleh orang awam agar dapat dipahami, sesuai dengan kemampuan *mufasssir*, (2) merupakan bagian dari ilmu *badi'*, yaitu merupakan salah satu cabang ilmu sastra Arab yang mengutamakan keindahan makna dalam menyusun kalimat. ( M. Alfatih, 2005 ).

## **2. Pendekatan Tafsir Al-Qur'an**

Sepanjang sejarah perkembangannya, pendekatan tafsir dapat dikategorikan pada dua model pendekatan, yaitu :

### **a. Pendekatan Tekstual**

Pendekatan ini adalah sebuah pendekatan studi Al-Qur'an yang menjadikan lafal-lafal Al-Qur'an sebagai obyek. Pendekatan ini menekankan analisisnya pada sisi kebahasaan dalam memahami Al-Qur'an.

### **b. Pendekatan Kontekstual**

Pendekatan ini adalah sebuah pendekatan studi Al-Qur'an yang didasarkan bukan hanya pada pendekatan kebahasaan, tetapi juga teks

dipahami melalui situasi dan kondisi ketika teks itu muncul, dalam hal ini “wahyu”. Cikal-bakal tafsir kontekstual adalah ayat-ayat Al-Qur`an yang memiliki asbāb al-nuzūl, terutama yang berkaitan dengan fenomena sosial pada saat itu.

### **3. Metode Tafsir Al-Qur'an**

Metode yang berkembang dalam penafsiran al-Qur'an terdapat 4 (empat) macam, yaitu:

#### **a. Metode Tahlili**

Metode penafsiran al-Qur'an yang dilakukan dengan cara menjelaskan ayat-ayat al-Qur'an dalam berbagai aspek, serta menjelaskan maksud yang terkandung didalamnya sehingga kegiatan mufasir hanya menjelaskan per ayat, surat per surat, makna lafal tertentu, susunan kalimat, persesuaian kalimat satu dengan kalimat lain, Asbabun Nuzul yang berkenaan dengan ayat-ayat yang ditafsirkan. (Shihab,2008)

#### **b. Metode Ijmali ( Global )**

Metode ini berusaha menafsirkan Al-Qur'an secara singkat dan global, dengan menjelaskan makna yang dimaksud tiap kalimat dengan bahasa yang ringkas sehingga mudah dipahami. Urutan penafsiran sama dengan metode tahlili, namun memiliki perbedaan dalam hal penjelasan yang singkat dan tidak panjang lebar. Keistimewaan tafsir ini ada pada kemudahannya sehingga dapat dikonsumsi oleh tiap lapisan dan tingkatan ilmu kaum muslimin.

### c. Metode Muqarran

Metode penafsiran al-Qur'an yang dilakukan dengan cara perbandingan (komparatif) dengan menemukan dan mengkaji perbedaan-perbedaan antara unsur-unsur yang diperbandingkan baik dengan menemukan unsur yang benar diantara yang kurang benar, atau untuk tujuan memperoleh gambaran yang lebih lengkap mengenai masalah yang dibahas dengan jalan penggabungan (sintesis), unsure-unsur yang berbeda itu.

### d. Metode Maudhu'i

Metode penafsiran al-Qur'an yang dilakukan dengan cara memilih topik tertentu yang hendak dicarikan penjelasannya dalam al-Qur'an yang berhubungan dengan topik ini, lalu dicarikan kaitan antara ayat yang satu dengan ayat yang lainnya, kemudian ditarik kesimpulan akhir berdasarkan pemahaman mengenai ayat-ayat yang saling terkait itu. (Ali Al-Shabuni, 1980)

## 4. Tafsir yang terkenal di Indonesia

Berdasarkan penelitian yang akan di buat penulis bersumber dari beberapa *tafsir-tafsir* yang terkenal di Indonesia yaitu :

### a. Tafsir Al-Jalalain

Kitab ini dikarang oleh dua orang Imam yang agung, yakni Jalaluddin al-Mahalli dan Jalaluddin al-Suyuthi. Jalaluddin al-Mahalli bernama lengkap Muhammad bin Ahmad bin Muhammad bin Ibrahim bin Ahmad al-Imam al-Allamah Jalaluddin al-Mahalli. Lahir pada tahun 791 H/1389 M di Kairo,



Mesir. Ia lebih dikenal dengan sebutan al-Mahalli yang dinisbahkan pada kampung kelahirannya. Lokasinya terletak di sebelah barat Kairo, tak jauh dari sungai Nil. *Tafsir* Al Jalalain merupakan *tafsir* yang menggunakan bentuk *bi al-ra'y*. Karena dalam menafsirkan ayat demi ayat menggunakan hasil pemikiran atau ijtihad para mufasir (meskipun tidak menafikan riwayat). Adapun mengenai metode yang digunakan *tafsir* Jalalain menggunakan metode *Ijmali* (global). (Nashruddin, 2002)

#### **b. *Tafsir* Ibnu Katsir**

*Tafsir* ini di karang oleh Ibn Katsir yang bernama lengkap Abul Fidâ` 'Imaduddin Isma'il bin syeh Abi Haffsh Syihabuddin Umar bin Katsir bin Dla`i ibn Katsir bin Zarâ` al-Qursyi al-Damsyiqi. Ia di lahirkan di kampung Mijdal, daerah Bushra sebelah timur kota Damaskus, pada tahun 700 H. Ayahnya berasal dari Bushra, sementara ibunya berasal dari Mijdal. osok Ibnu Katsir yang condong kepada keabsahan turats telah ikut mewarnai karyanya. Pemahaman yang orisinil untuk mempertahankan keontetikan Qur`an dan sunnah terus dijaga inilah sebagian pewarnaan Ibnu Katsir dalam tafsirnya. Ibnu Katsir yang telah ter-sibghah dengan pola pikir gurunya (Ibn Taymiyah) sangat terwarnai dalam metode karya-karyanya. Sehingga dengan jujur Ia berkata, bahwa metode tafsir yang ia gunakan persis sealur dan sejalur dengan gurunnya Ibnu Taymiyyah. *Tafsir* ibn katsir telah menjadi rujukan kategori tafsir bil-ma'tsur. Yang tentunya hal ini tidak bisa dipisahkan dari metode beliau dalam karyanya.

### c. *Tafsir Al Mishbah*

*Tafsir Al Mishbah* ditulis oleh Muhammad Quraish Shihab, lahir di Rampang, Sulawesi Selatan, pada 16 Februari 1944. Ia berasal dari keluarga keturunan Arab yang terpelajar. Nama *tafsir* Quraish Shihab itu adalah “ *Tafsir Al-Mishbah: Pesan, Kesan, dan Keserasian al-Qur’an*”. *Tafsir* ini terdiri dari lima belas volume, dan menafsirkan Alquran secara lengkap, tiga puluh juz Al-Qur’an. *Tafsir* Quraish Shihab ini sangat berpengaruh di Indonesia. Bukan hanya menggunakan corak baru dalam penafsiran, yang berbeda dengan pendahulunya, beliau juga menyesuaikan dengan konteks ke-Indonesiaan. Secara khusus, *Tafsir Al-Mishbah* bisa di kategorikan dalam metode *Tahlili*. Biasanya ketika Quraish Shihab menafsirkan Alquran, menjelaskan terlebih dahulu tentang surat yang hendak ditafsirkan: dari mulai makna surat, tempat turun surat, jumlah ayat dalam surat, sebab turun surat, keutamaan surat, sampai kandungan surat secara umum. Kemudian Quraish Shihab menuliskan ayat secara berurutan dan tematis, artinya, menggabungkan beberapa ayat yang dianggap berbicara suatu tema tertentu. Selanjutnya, Quraish Shihab menerjemahkan ayat satu persatu, dan menafsirkannya dengan menggunakan analisis korelasi antar ayat atau surat, analisis kebahasaan, riwayat-riwayat yang bersangkutan, dan pendapat-pendapat ulama telah terdahulu. *Tafsir Al-Mishbah* ini bercorak *tafsir al-Adabi al-Ijtima’i*. Corak *tafsir* ini terkonsentrasi pada pengungkapan balaghah dan kemukjizatan

Alquran, menjelaskan makna dan kandungan sesuai hukum alam, memperbaiki tatanan kemasyarakatan umat, dan lain-lain.

**d. *Tafsir* Departemen Agama Republik Indonesia.**

*Tafsir* ini di karang oleh tim penyusun Departemen Agama pada tahun 1972 membentuk tim penyusun yang di ketuai oleh Prof. R.H.A. Soenarjo, S.H. dengan KMA No. 90 Tahun 1972, kemudian disempurnakan dengan KMA No. 8 Tahun 1973 dengan ketua tim Prof. H. Bustami A. Gani dan selanjutnya disempurnakan lagi dengan KMA No. 30 Tahun 1980 dengan ketua tim Prof. K.H. Ibrahim Hosen, LML. Dalam menafsirkan Al-Qur'an metode yang di gunakan adalah metode tahlili. Karena berusaha memaparkan penafsiran ayat demi ayat secara mushafi dari surat al-Faatihah sampai surat an-Nas. Adapun mengenai corak penafsirannya, Al-Qur'an dan Tafsirnya bercorak adab al-ijtima'i karena tafsir ini disusun mencakup beberapa aspek terkait sosial kemasyarakatan dan ilmu pengetahuan. Ada pula yang mengatakan tafsir ini termasuk tafsir ilmi karena bernuansa sains dan teknologi secara sederhana.

**C. *Al-Qur'an***

Kata Al-Qur'an menurut bahasa mempunyai arti yang bermacam-macam, salah satunya adalah bacaan atau sesuatu yang harus di baca, dipelajari. Adapun menurut istilah para ulama berbeda pendapat dalam memberikan definisi terhadap Al-Qur'an. Ada yang mengatakan bahwa Al-Qur'an adalah kalam Allah yang bersifat

mu'jizat yang diturunkan kepada Nabi Muhammad SAW melalui perantara Jibril dengan lafal dan maknanya dari Allah SWT., yang dinukilkan secara mutawatir; membacanya merupakan ibadah; dimulai dengan surah al-Fatihah dan diakhiri dengan surah an-Nas. ( Quraish Shihab , 2008 )

Pada masa awal-awal lahirnya Islam sudah dikenal adanya cara-cara menafsirkan Al-Qur'an. Misalnya saja jika dilihat dari sumbernya, pada masa Rasulullah saw. dikenal adanya dua sumber penafsiran, yakni penafsiran berdasarkan petunjuk wahyu dan penafsiran berdasarkan ijtihad atau *ra'yu*. Sedangkan pada masa sahabat, sumber penafsiran yang digunakan untuk memahami ayat-ayat Al-Qur'an selain menggunakan ayat Al-Qur'an sendiri, juga menggunakan riwayat dari Nabi saw. dan ijtihad mereka sendiri. Pada abad-abad selanjutnya, usaha untuk menafsirkan Al-Qur'an berdasar-kan *ra'yi* atau nalar mulai berkembang sejalan dengan kemajuan taraf hidup manusia yang di dalamnya sarat dengan persoalan-persoalan yang tidak selalu tersedia jawabannya secara eksplisit dalam Al-Qur'an.

#### **D. Android**

##### **1. Pengertian Android**

Android merupakan sistem operasi berbasis linux yang bersifat terbuka (*open source*) dan dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti *smartphone* dan computer tablet. Android dikembangkan oleh Android, Inc., dengan dukungan finansial dari google yang kemudian dibeli pada tahun 2005. Android dirilis secara resmi pada tahun 2007, bersamaan dengan didirikannya *Open Handset Alliance*.

Tampilan android didasarkan pada manipulasi langsung, menggunakan masukan sentuh yang serupa dengan tindakan di dunia nyata, seperti menggesek, mengetuk, mencubit dan membalikkan cubitan untuk memanipulasi obyek di layar. Sifat android yang terbuka telah membuat bermunculannya sejumlah besar komunitas pengembang aplikasi untuk menggunakan android sebagai dasar proyek pembuatan aplikasi, dengan menambahkan fitur-fitur baru bagi android pada perangkat yang secara resmi dirilis dengan menggunakan sistem operasi lain. (Salbino, 2014).

## **2. SDK (*Software Development Kit*)**

SDK (*Software Development Kit*) merupakan sebuah *tools* yang diperlukan untuk mengembangkan aplikasi berbasis android menggunakan bahasa pemrograman java. Pada saat ini SDK telah menjadi alat bantu dan *Application Programming Interface (API)* untuk mengembangkan aplikasi berbasis android. SDK dapat diunduh pada situs resminya, yaitu: <http://www.developer.android.com/>. SDK bersifat gratis dan bebas didistribusikan karena android bersifat *open source*. (Pratama, 2011).

## **3. ADT (*Android Development Tools*)**

Android Development Tools (ADT) adalah plug-in yang didesain untuk IDE Eclipse yang memberi kita kemudahan dalam mengembangkan aplikasi Android. (Safaat, 2012: 6).

#### **4. AVD (*Android Virtual Device*)**

*Android Virtual Device* merupakan emulator yang digunakan untuk menjalankan program aplikasi Android yang telah dirancang. AVD dapat dikonfigurasi agar dapat menjalankan berbagai macam versi Android yang telah diinstal. (Safaat, 2012: 19).

#### **5. Android Studio**

Android Studio adalah sebuah IDE (*Integrated Development Environment*) untuk pengembangan aplikasi di *platform* Android. Berdasarkan IntelliJ IDEA. Android Studio dirancang khusus pengembangan Android dan menggantikan ADT (*Android Development Tools*) Eclipse sebagai IDE utama Google untuk pengembangan aplikasi Android (Wikipedia, 2015).

#### **6. JDK (*Java Development Kit*)**

*Java Development Kit* (JDK) adalah sebuah produk yang dikembangkan oleh Oracle yang ditujukan untuk para *developer* Java. Sejak Java diperkenalkan, JDK merupakan *Java Software Development Kit* (SDK) yang paling sering digunakan. (Wahana Komputer, 2013: 6).


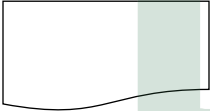

### **E. Daftar Simbol**




#### **1. Daftar Simbol Flowmap Diagram**

*Flowmap* atau bagan alir adalah bagan yang menunjukkan aliran di dalam program atau prosedur sistem secara logika. *Flowmap* ini berfungsi untuk memodelkan masukan, keluaran, proses maupun transaksi dengan menggunakan

simbol-simbol tertentu. Pembuatan *flowmap* ini harus dapat memudahkan bagi pemakai dalam memahami alur dari sistem atau transaksi.

Tabel II. 1. Daftar Simbol *Flowmap Diagram* (Jogiyanto, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	Terminator Awal / Akhir Program	Simbol untuk memulai dan mengakhiri suatu program
	Dokumen	Menunjukkan dokumen berupa dokumen input dan output pada proses manual dan proses berbasis komputer
	Proses Manual	Menunjukkan kegiatan proses yang dilakukan secara manual
	Proses Komputer	Menunjukkan kegiatan proses yang dilakukan secara komputerisasi

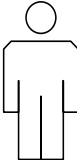



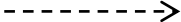
	Arah Aliran Data	Menunjukkan arah aliran dokumen antar bagian yang terkait pada suatu sistem
	Penyimpanan Manual	Menunjukkan media penyimpanan data / informasi secara manual
	Data	Simbol input/output digunakan untuk mewakili data input/output


## 2. Daftar Simbol *Use Case Diagram*

*Use case diagram* merupakan gambaran skenario dari interaksi antara pengguna dengan sistem. *Use case diagram* menggambarkan hubungan antara aktor dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap aplikasi.



Tabel II. 2. Daftar Simbol *Use Case Diagram* (Jogiyanto, 2005)

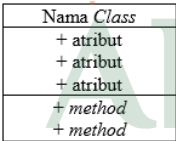
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i>
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil terukur bagi suatu actor
	<i>Sistem</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas
	<i>Unidirectional Association</i>	Menggambarkan relasi antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i> dan proses berbasis komputer
	<i>Dependencies or Instantiates</i>	Menggambarkan kebergantungan ( <i>dependencies</i> ) antar <i>item</i>

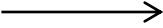

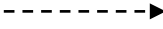

		dalam diagram
	<i>Generalization</i>	Menggambarkan relasi lanjut antar <i>use case</i> atau menggambarkan struktur pewarisan antar <i>actor</i>

### 3. Daftar Simbol *Class Diagram*

*Class Diagram* merupakan diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

Tabel II. 3. Daftar Simbol *Class Diagram* (Jogiyanto, 2005)

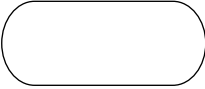
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	<p>Blok - blok pembangun pada pemrograman berorientasi obyek.</p> <p>Terdiri atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari class.</p> <p>Bagian tengah mendefinisikan property/atribut class. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah class.</p>

	<i>Association</i>	Menggambarkan relasi asosiasi
	<i>Composition</i>	Menggambarkan relasi komposisi
	<i>Dependencies</i>	Menggambarkan relasi dependensi
	<i>Aggregation</i>	Menggambarkan relasi agregat

#### 4. Daftar Simbol *Activity Diagram*

*Activity Diagram* adalah representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja yang mengandung aktivitas, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas tersebut. Diagram ini dapat digunakan untuk menjelaskan proses bisnis dan alur kerja operasional secara langkah demi langkah dari komponen suatu sistem.

Tabel II. 4. Daftar Simbol *Activity Diagram* (Jogiyanto, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi

	<i>Start State</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
	<i>End State</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diakhiri
	<i>State Transtition</i>	<i>State Transtition</i> menunjukkan kegiatan apa berikutnya setelah suatu kegiatan
	<i>Fork</i>	Percabangan yang menunjukkan aliran pada <i>activity diagram</i>
	<i>Join</i>	Percabangan yang menjadi arah aliran pada <i>activity diagram</i>
	<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan

## 5. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

*Sequence diagram* menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem berupa *message* terhadap waktu.

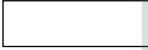
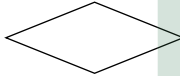


Tabel II. 5. Daftar Simbol *Sequence Diagram* (Jogiyanto, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Orang atau divisi yang terlibat dalam suatu sistem
	<i>Object Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek dalam basis waktu
	<i>Activation</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi
	<i>Message</i>	Menyatakan arah tujuan antara <i>object lifeline</i>
	<i>Message (Return)</i>	Menyatakan arah kembali antara <i>object lifeline</i>

## 6. Daftar Simbol *Entity Relational Diagram*

*Entity relational* diagram merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi.







Tabel II. 6. Daftar Simbol *Entity Relational Diagram* (Jogiyanto, 2007)

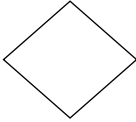

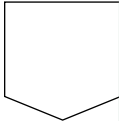
Simbol	Nama	Keterangan
	Entitas	Entitas adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai
	Relasi	Relasi menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda
	Atribut	Atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> diberi garis bawah)
	Garis	Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau relasi dan entitas dengan atribut

## 7. Daftar Simbol *Flowchart*

*Flowchart* atau Bagan alur adalah bagan (*chart*) yang menunjukkan alur (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir (*flowchart*) digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi.

Tabel II. 7. Daftar Simbol *Flowchart* (Jogiyanto, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Terminator</i>	Permulaan atau akhir program
	<i>Flow Line</i>	Arah aliran program
	<i>Preparation</i>	Proses inisialisasi atau pemberian harga awal
	<i>Process</i>	Proses perhitungan atau proses pengolahan data
	<i>Input/Output Data</i>	Proses input atau output data, parameter, informasi
	<i>Predefined Process</i>	Permulaan sub program atau proses menjalankan sub program

	<p><i>Decision</i></p>	<p>Perbandingan pernyataan, penyeleksian data yang memberikan pilihan untuk langkah selanjutnya</p>
	<p><i>On Page Connector</i></p>	<p>Penghubung bagian-bagian flowchart yang ada pada satu halaman</p>
	<p><i>Off Page Connector</i></p>	<p>Penghubung bagian-bagian flowchart yang ada pada halaman berbeda</p>



## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### ***A. Jenis Penelitian***

Dalam melakukan penelitian ini menggunakan penelitian deskriptif kualitatif yang bertujuan untuk memahami realitas sosial, yaitu melihat dunia dari apa adanya, bukan dunia yang seharusnya atau dengan kata lain memahami suatu masalah secara mendalam. Jenis penelitian deskriptif kualitatif yang digunakan adalah *Design and Creation* yang merupakan jenis penelitian untuk mengembangkan produk di bidang teknologi informasi dan komunikasi. Proses *Design and Creation* menggunakan prinsip *learning by making*. Metode pengembangan sistem dapat menggunakan model *waterfall* atau *prototyping*. (Ismail, 2015). Dipilihnya jenis penelitian ini dikarenakan konsep dari *Design and Creation* sesuai untuk mengelola penelitian ini dan juga mengembangkan produk berdasarkan penelitian yang dilakukan.

#### ***B. Pendekatan Penelitian***

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian saintifik yaitu pendekatan berdasarkan ilmu pengetahuan dan teknologi.

#### ***C. Sumber Data***

Sumber data pada penelitian ini adalah menggunakan Library Research yang merupakan cara mengumpulkan data dari beberapa kitab tafsir, buku, jurnal, maupun literature lainnya yang dapat dijadikan acuan pembahasan dalam masalah ini. Selain

itu sumber data juga diperoleh dari data online atau internet dan buku – buku tentang android.

#### ***D. Metode Pengumpulan Data***

Metode pengumpulan data yang dipakai pada penelitian untuk aplikasi ini adalah metode wawancara dan studi literatur.

##### **1. Observasi**

Observasi adalah metode atau cara-cara untuk mengamati keadaan yang wajar dan yang sebenarnya, tujuannya untuk mengetahui dan memahami metode pemahaman isi kandungan ayat Al-Qur'an dan mengetahui informasi apa saja yang dibutuhkan untuk membuat sistem Multi Tafsir Al-Qur'an ini.

##### **2. Studi Literatur**

Studi Literatur adalah salah satu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku, dan jurnal sesuai dengan data yang dibutuhkan. Pada penelitian ini penulis memilih studi literatur untuk mengumpulkan referensi dari buku-buku mengenai *tafsir-tafsir* Al-Qur'an jurnal-jurnal yang memiliki kemiripan dalam pembuatan aplikasi ini.

#### ***E. Alat dan Bahan***

Adapun instrument penelitian yang digunakan dalam penelitian yaitu :

##### **1. Perangkat Keras**

Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan mengumpulkan data pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- 1) *Smartphone* Vivo v5 plus
- 2) Laptop Asus VivoBook x441U

## 2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- 1) Android Studio
- 2) Subline text editor
- 3) Java Development Kit (JDK)
- 4) Java Runtime Enviroment (JRE)
- 5) Xampp
- 6) Start UML

## F. Metode Pengujian

Pengujian sistem merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem dan berjalan dengan lingkungan yang diinginkan. Pengujian sistem sering diasosiasikan dengan pencarian *bug*, ketidaksempurnaan program, kesalahan pada baris program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak.

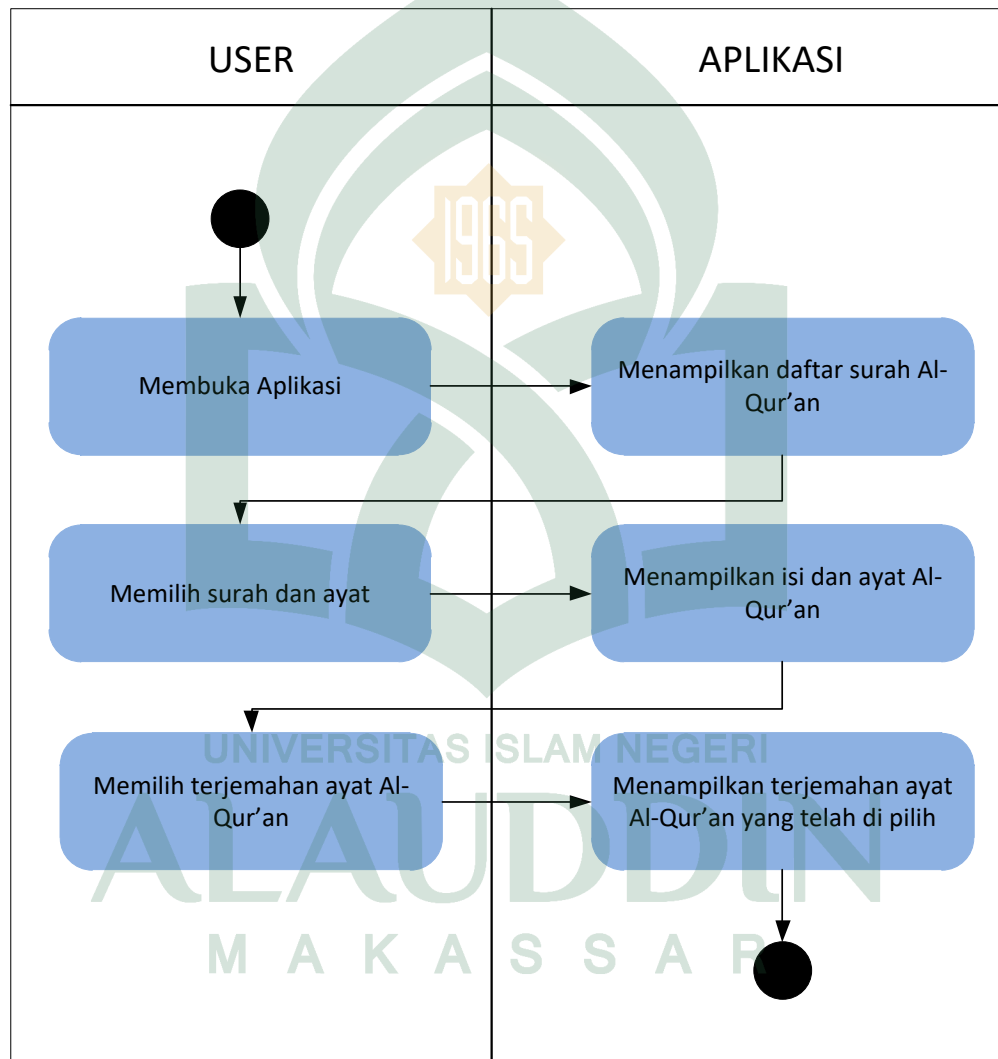
Adapun pengujian sistem yang digunakan pada tugas akhir ini adalah *BlackBox*. *BlackBox testing* yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk

mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. (Rosa,2011)



**BAB IV**  
**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

**A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan**



Gambar IV. 1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Sistem yang sedang berjalan di masyarakat saat ini adalah apabila aplikasi pertama diakses maka aplikasi akan menampilkan daftar surah Al-Qur'an,

kemudian setelah memilih surat dan ayat Al-Qur'an maka aplikasi akan menampilkan isi dan ayat Al-Qur'an dan ketika memilih terjemahan ayat Al-Qur'an aplikasi akan menampilkan terjemahan ayat Al-Qur'an yang telah dipilih.

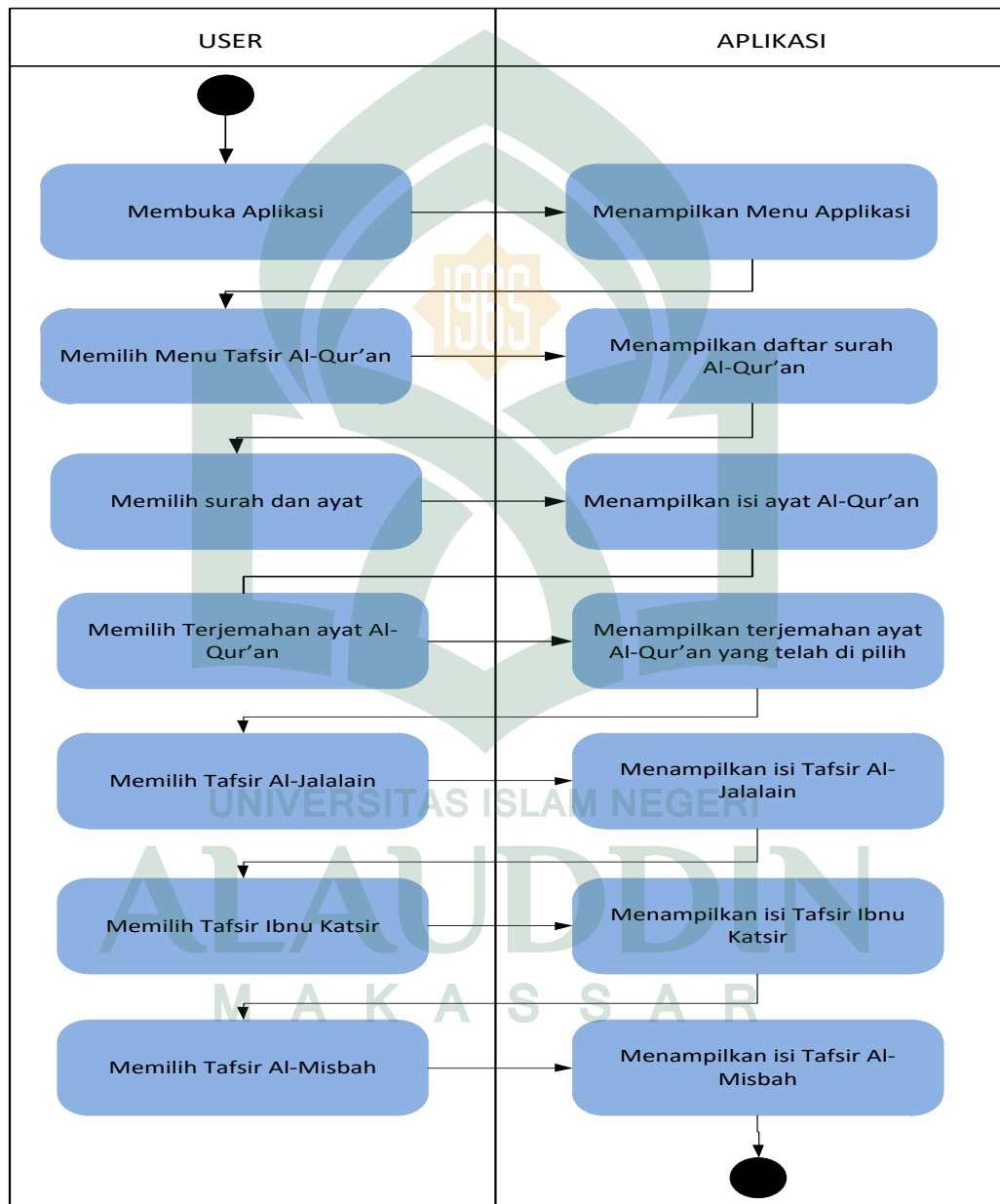
Pada sistem yang berjalan aplikasi tidak menyediakan tafsir ayatnya, sehingga masyarakat tidak memperoleh penjelasan yang benar tentang ayat pada Al-Qur'an. Masyarakat umumnya memperoleh penjelasan ayat Al-Qur'an dari guru/ustad maupun Da'i. Tetapi setelah mendapatkan terjemahan tentang ayat tersebut belum tentu mereka memahami tentang isi dari makna kandungan ayat Al-Qur'an tersebut karena konteksnya sangat luas.

Untuk memahami isi dari kandungan ayat Al-Qur'an tersebut perlu dilakukan pencarian lagi di dalam kitab-kitab tafsir yang telah di karang oleh para mufassir, sehingga kebanyakan masyarakat dengan keterbatasannya tidak memiliki kitab-kitab tersebut akan kekurangan informasi tentang makna sebenarnya dari isi kandungan ayat Al-Qur'an. Hal ini dapat menyebabkan penafsiran-penafsiran yang salah, buruk dan bahkan menghilangkan nilai-nilai kandungan dari ayat Al-Qur'an tersebut.

Bagi sebagian orang yang tidak memiliki pengetahuan tentang ilmu tafsir akan kesulitan untuk mengetahui isi kandungan ayat Al-Qur'an dengan mempelajari kitab-kitab ditatas, oleh karena itu aplikasi multi tafsir Al-Qur'an berbasis Android ini dapat membantu untuk memberikan informasi mengenai tafsir-tafsir isi kandungan ayat suci Al-Qur'an dari berbagai kitab tafsir yang

terkenal di Indonesia, sehingga dapat memudahkan untuk mengamalkan isi kandungan ayat tersebut dalam kehidupan sehari-hari dan menjadi ibadah.

**B. Analisis Sistem yang di usulkan**



Gambar IV. 2 Analisis Sistem yang diusulkan

Pada sistem yang di usulkan apabila di akses pertama kali akan menampilkan menu aplikasi yang ada di halaman home , kemudian setelah memilih menu Tafsir Al-Qur'an maka aplikasi akan menampilkan daftar surah Al-Qur'an, kemudian setelah memilih surah dan ayat maka aplikasi akan menampilkan isi ayat Al-Qur'an yang telah di pilih, kemudian setelah memilih terjemahan Al-Qur'an maka aplikasi akan menampilkan isi terjemahan ayat Al-Qur'an yang telah dipilih.

Selain menu terjemahan Al-Qur'an , aplikasi juga menampilkan menu Tafsir Al-Jalalain, Ibnu Katsir , dan Al-Misbah. Kemudian setelah memilih Tafsir Al-Jalalain maka aplikasi akan menampilkan Tafsir Al-Jalalain, selain itu setelah memilih Tafsir Ibnu Katsir maka aplikasi akan menampilkan Tafsir Ibnu Katsir, begitu pula ketika memilih Tafsir Al-Misbah maka aplikasi akan menampilkan isi Tafsir Al-Misbah.

Perbedaan pada sistem yang sedang berjalan dengan sistem yang di usulkan terdapat pada beberapa menu tambahan Tafsir-tafsir Al-Qur'an, sehingga dapat memudahkan pengguna untuk mempelajari isi kandungan Al-Qur'an.

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan. Bagian analisis terdiri dari analisis masalah, analisis kebutuhan dan analisis kelemahan.

### **1. Analisis Masalah**

Dalam mempelajari Al-Qur'an, terkadang orang hanya mempelajari terjemahan Al-Qur'an secara ayat per ayat, bahkan kata perkata dari terjemahan



Al-qur'an yang hanya di jelaskan secara garis besarnya saja. Penjelasan dari terjemahan tersebut kadang hanya di ketahui dari ceramah ustad ataupun Da'i. Banyak pula dari mereka yang mempelajari al-qur'an dengan cara berpindah dari guru satu ke guru yang lain dengan latar belakang perbedaan fokus bidang. Hal ini di karenakan keterbatasan ilmu manusia untuk memahami isi al-qur'an secara komprehensif. Oleh karena itu di butuhkan suatu media yang dapat memberikan informasi tentang penjelasan tafsir-tafsir ayat al-qur'an yang dapat memudahkan dalam mempelajari isi kandungan Al-Qur'an.

## 2. Analisis Kebutuhan

### a. Kebutuhan Antarmuka (*Interface*)

Kebutuhan-kebutuhan dalam membangun aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi ini dapat menampilkan Al-Qur'an digital 30 juz.
- 2) Aplikasi ini juga dapat menampilkan sebuah menu yang akan menampilkan terjemahan beserta penjelasan dari berbagai *tafsir-tafsir* yang terkenal di Indonesia.
- 3) Aplikasi ini dapat melakukan pencarian *tafsir* terjemahan berdasarkan surah dan ayat Al-Qur'an.

### b. Kebutuhan Data

Data yang diolah pada aplikasi ini adalah data dari *tafsir-tafsir* yang terkenal di Indonesia yang telah di digitalisasi yaitu *Tafsir Al Jalalain*, *Tafsir Ibnu Katsir*, *Tafsir Al Mishbah*, dan *Tafsir Al-Qur'an Departemen Agama RI*.

### c. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*) dan Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat keras maupun lunak yang dibutuhkan pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- 1) *Smartphone* berbasis Android dengan sistem operasi minimal 4.4 Kitkat
- 2) *Software* Aplikasi Multi *Tafsir* itu sendiri (dalam bentuk .apk)
- 3) Koneksi jaringan internet

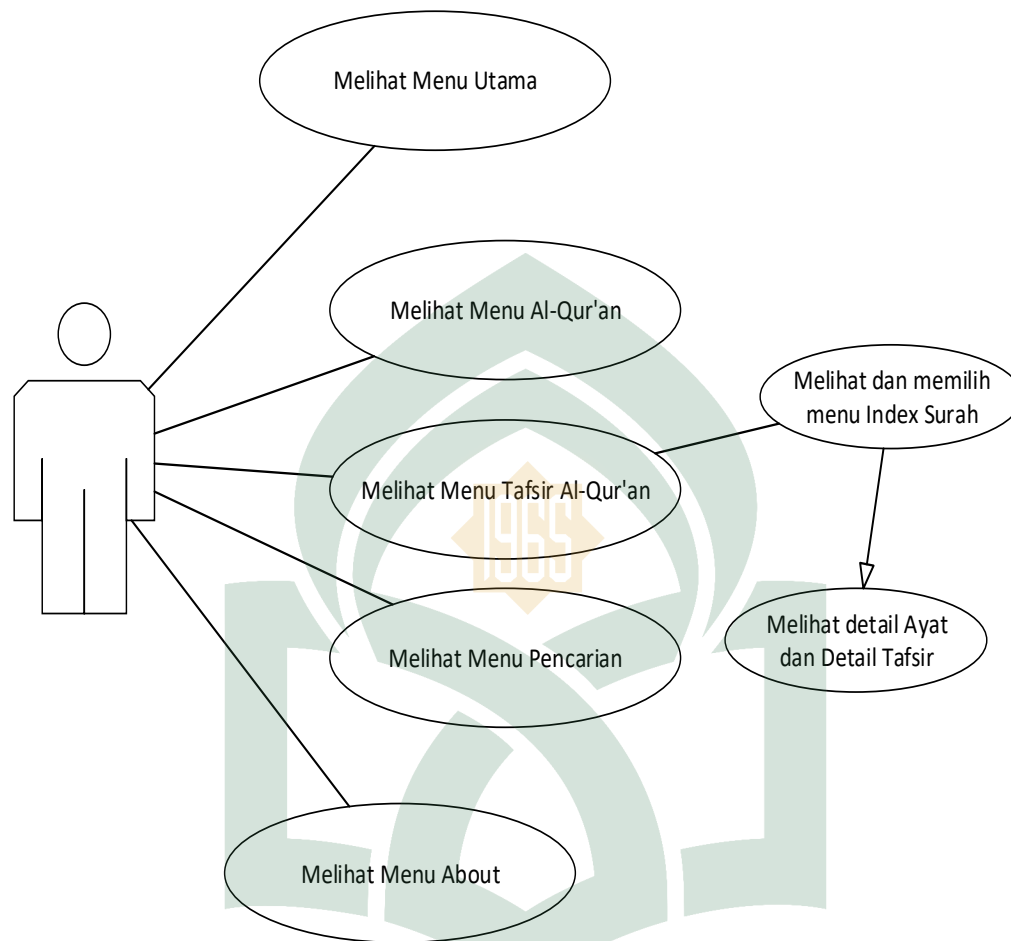
### 3. Analisis Kelemahan

Aplikasi ini merupakan aplikasi yang berjalan di lingkungan sistem operasi Android yang memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi tentang penjelasan terjemahan dari beberapa *Tafsir-Tafsir* yang terkenal di Indonesia. Namun aplikasi ini hanya memberikan informasi tentang Surah, ayat, terjemahan, dan penjelasan *Tafsir-Tafsir* yang ada pada database saja. Pada aplikasi ini belum dapat memuat seluruh kitab *tafsir* yang telah dikarang oleh para mufassir.

## C. Perancangan Sistem

### 1. Use Case Diagram

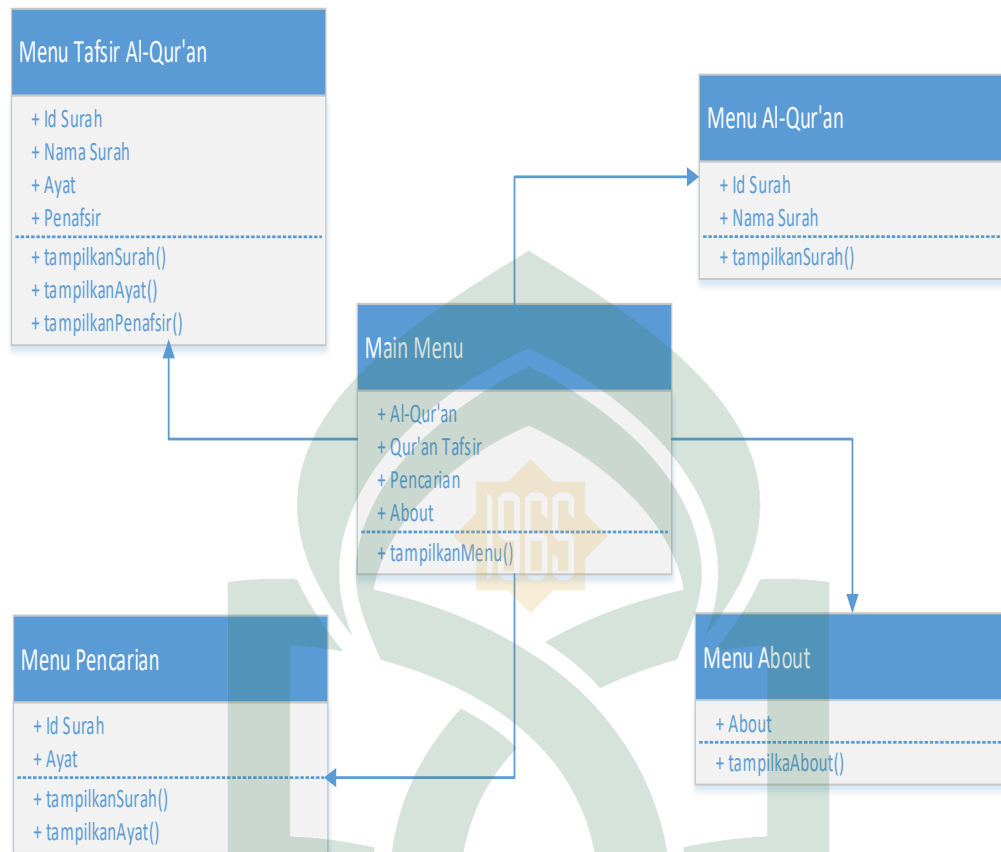
*Use case diagram* merupakan gambaran skenario dari interaksi antara pengguna dengan sistem. *Use case diagram* menggambarkan hubungan antara actor dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap aplikasi.



Gambar IV. 3 Use Case Diagram

## 2. Class Diagram

*Class Diagram* merupakan diagram yang menggambarkan struktur sistem darisegi pendefinisian kelas-kelas yang dibuat untuk membangun sistem.

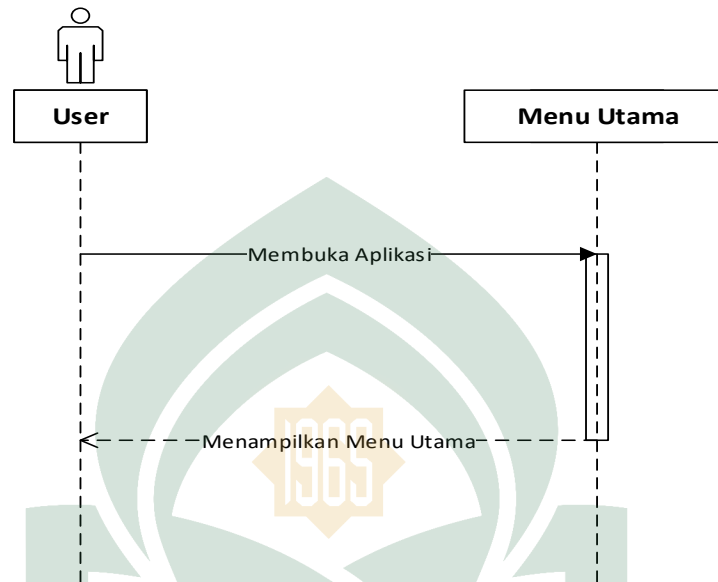


Gambar IV. 4 Class Diagram

### 3. Sequence Diagram

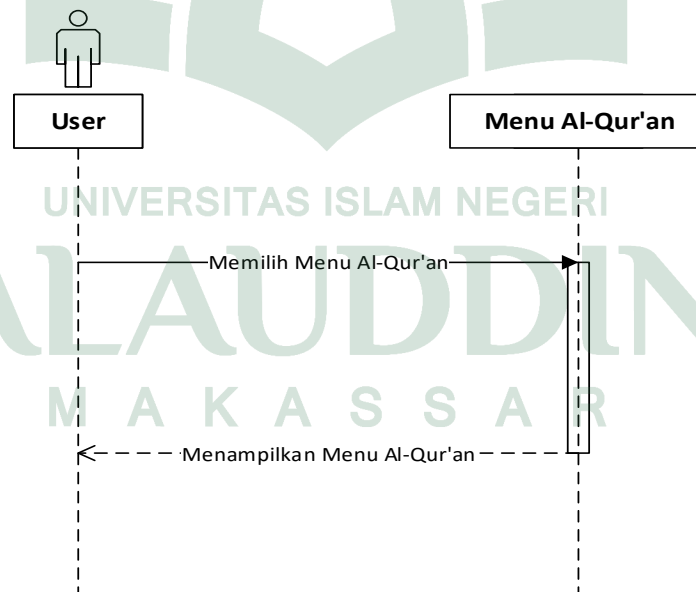
*Sequence diagram* menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem berupa message terhadap waktu. Pembuatan sequence diagram bertujuan agar perancangan aplikasi lebih mudah dan terarah. Interaksi-interaksi yang terjadi dalam aplikasi adalah :

a) *Sequence Diagram* untuk melihat menu utama



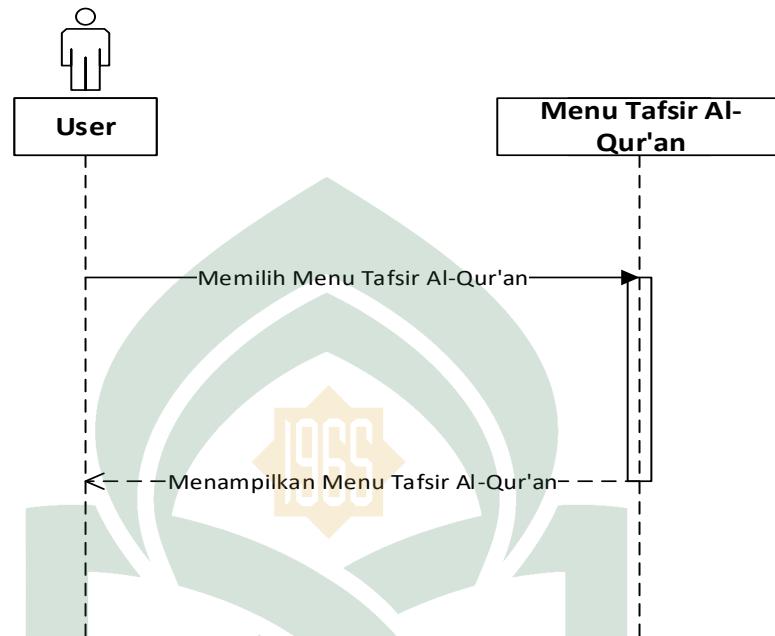
Gambar IV. 5 *Sequence Diagram* untuk melihat menu utama

b) *Sequence Diagram* untuk melihat menu Al-Qur'an



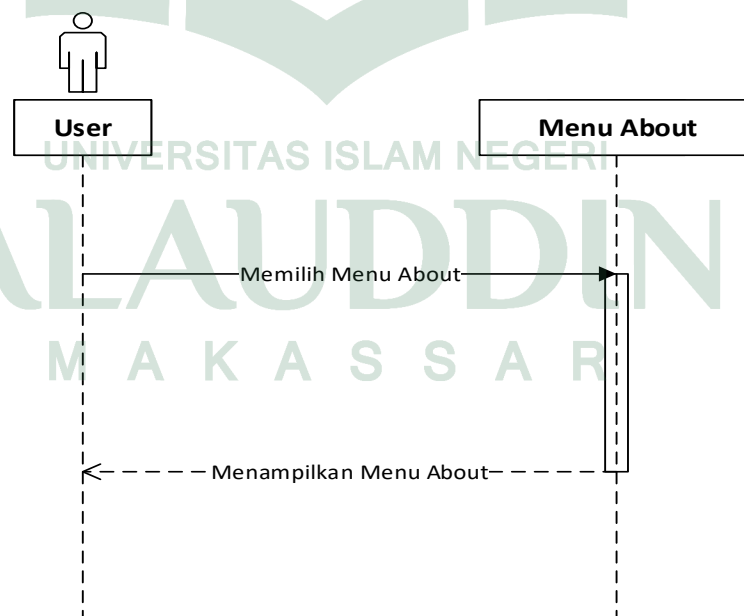
Gambar IV. 6 *Sequence Diagram* untuk melihat menu Al-Qur'an

c) *Squence Diagram* untuk melihat menu Tafsir Al-Qur'an



Gambar IV. 7 *Sequence Diagram* untuk melihat menu Tafsir Al-Qur'an

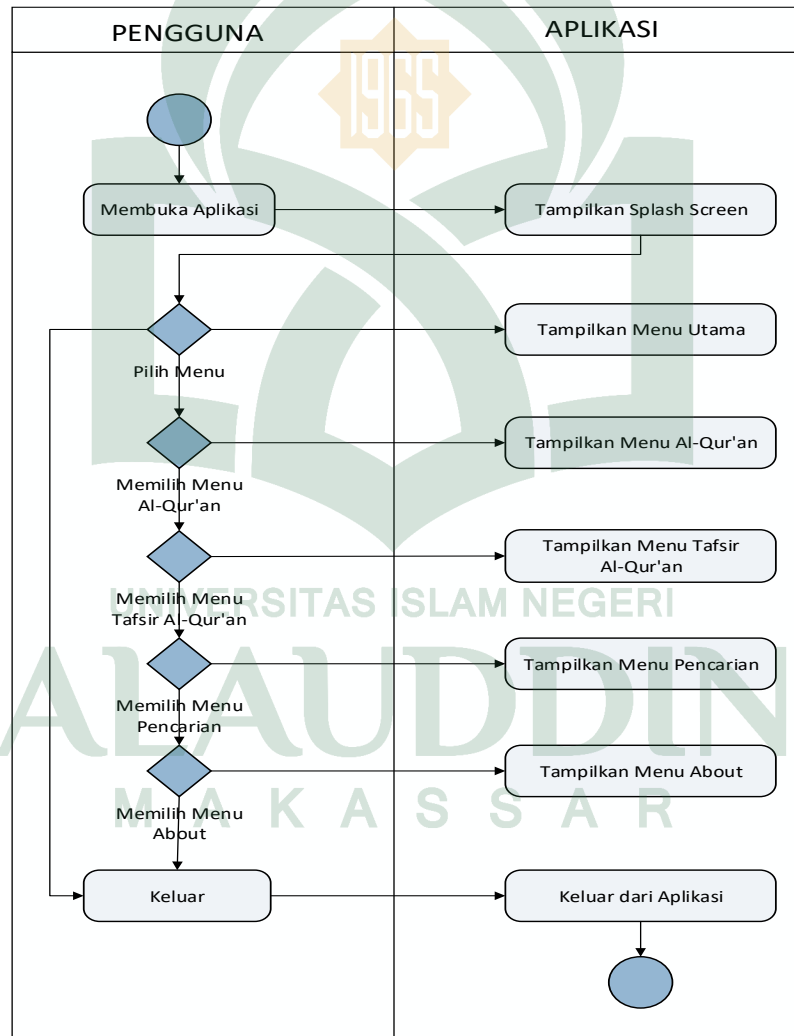
d) *Squence diagram* untuk melihat menu About



Gambar IV. 8 *Sequence Diagram* untuk melihat menu profil

#### 4. Activity Diagram

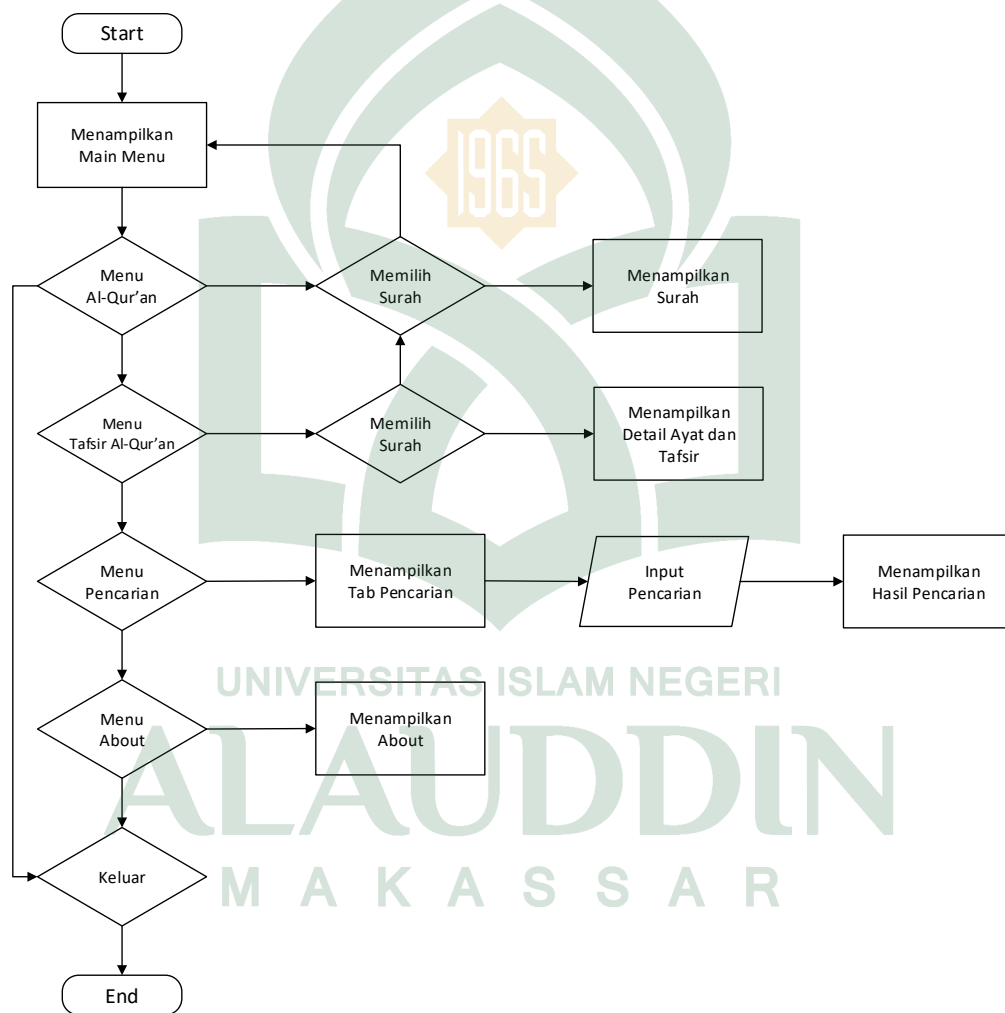
*Activity Diagram* adalah representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja yang mengandung aktivitas, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas tersebut. Diagram ini dapat digunakan untuk menjelaskan proses bisnis dan alur kerja operasional secara langkah demi langkah dari komponen suatu sistem. Adapun activity diagram dari sistem ini adalah sebagai berikut :



Gambar IV.9 Activity Diagram

## 5. Flowchart

Flowchart atau Bagan alir adalah bagan (chart) yang menunjukkan alur (flow) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir (flowchart) digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi. Berikut adalah flowchart dari sistem :



Gambar IV. 10 Flowchart (Alur Program)



Pada gambar IV.8 diatas merupakan penggambaran urutan proses sistem yang akan dibuat. Sistem yang akan dibuat dimulai dengan menampilkan menu utama. Terdapat empat menu yang akan di buat yaitu menu Al-Qur'an , *Tafsir* Al-Qur'an , pencarian , profil , dan menu logout . Pada menu Al-qur'an user dapat memilih surah yang terdapat di index surah, kemudian akan di tampilkan Al-qur'an full arab dari surah yang telah di pilih . Pada menu *Tafsir* Al-qur'an user terlebih dahulu disuruh untuk memilih surah pada index surah, kemudian akan di tampilkan ayat dan daftar penafsir yang bisa dipilih untuk melihat isi tafsiran secara detail. Pada menu pencarian , user dapat memilih nama surah dan ayat , kemudian di arahkan kehalaman yang memiliki penjelasan detail ayat beserta tafsirnya. Pada menu tentang sistem, user dapat melihat penjelasan tentang tujuan sistem yang akan di buat dan lain sebagainya. Dan jika user memilih menu logout, maka user akan otomatis keluar dari sistem.

## **6. Perancangan Antarmuka ( *interface* )**

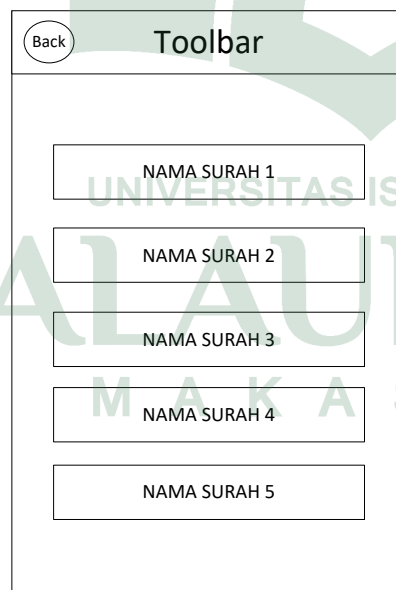
Perancangan antarmuka merupakan aspek penting dalam perancangan aplikasi, karena berhubungan dengan tampilan dan interaksi yang memudahkan user dalam menggunakannya. Adapun rancangan antarmuka pada sistem ini sebagai berikut:

a. Perancangan Antar Muka Menu Utama



Gambar IV. 11 *Desain Antar Muka Menu Utama*

b. Perancangan Antar Muka Menu Al-Qur'an



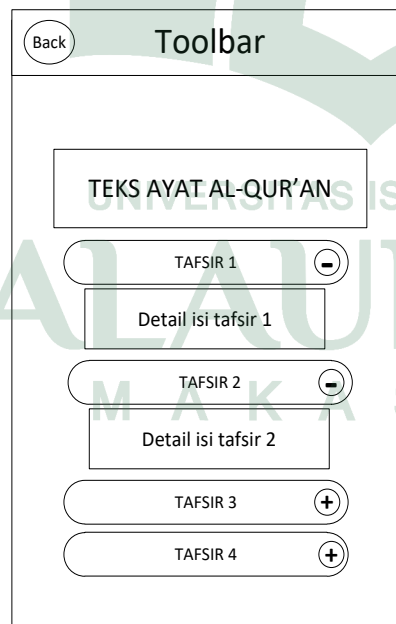
Gambar IV. 12 *Desain Antar Muka Menu Al-Qur'an*

c. Perancangan Antar Muka Menu Detail Al-Qur'an



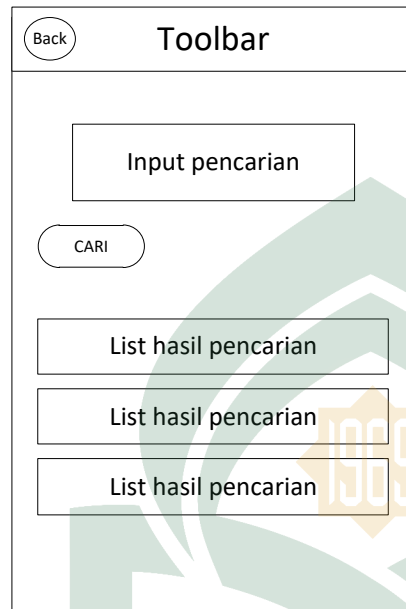
Gambar IV. 13 *Desain Antar Muka Menu Detail Al-Qur'an*

d. Perancangan Antar Muka Menu Detail Tafsir



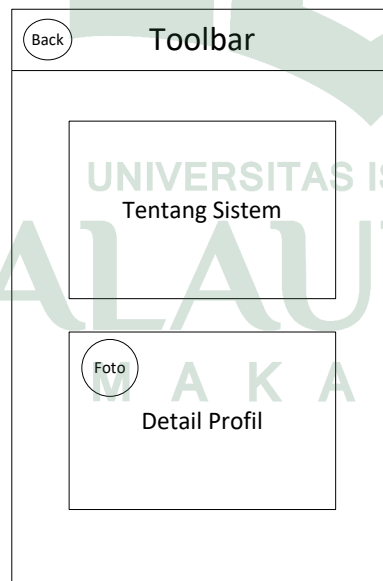
Gambar IV. 14 *Desain Antar Muka Menu Detail Tafsir*

e. Perancangan Antar Muka Menu Pencarian



Gambar IV. 15 *Desain Antar Muka Menu Pencarian*

f. Perancangan Antar Muka Menu About



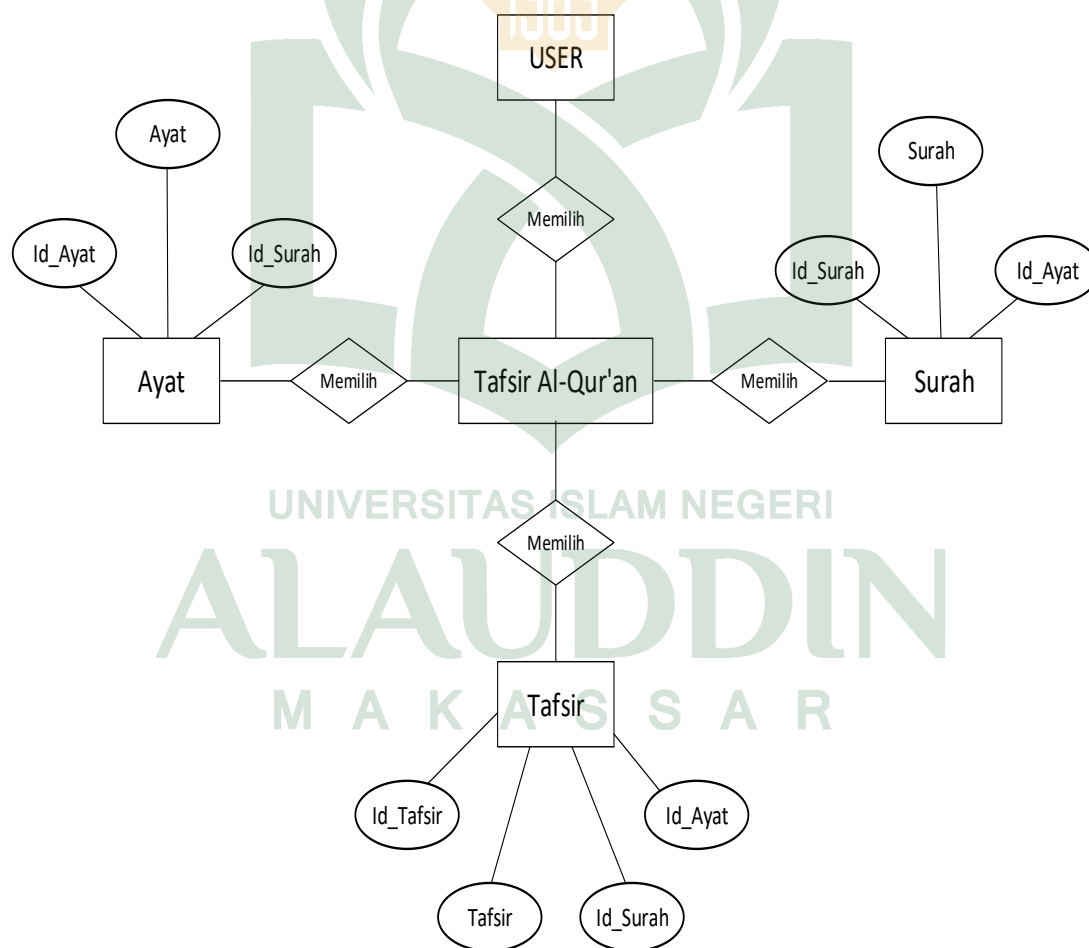
Gambar IV. 16 *Desain Antar Muka Menu Detail About*

### D. Perancangan Database

Pada tahap perancangan database ini dibuat relasi antar entitas dan perancangan tabel sebagai penunjang dari sistem yang akan dibuat.

#### 1. Entitas Relationship Diagram

Perancangan *database* pada sistem merupakan hal terpenting dalam perancangan *database* dan perancangan tersebut dapat digambarkan dengan *Entitas Relationship Diagram* (ERD) seperti pada gambar diagram berikut ini:



Gambar IV. 17 Entity Relation Diagram (ERD)

## 2. Perancangan Tabel

Dari gambaran ERD di atas maka dapat terbentuk sebuah *database*. Dalam *database* tersebut terdapat 3 tabel yang saling berelasi, penjelasan dari spesifikasi *database* pada Aplikasi Multi Tafsir ini adalah sebagai berikut:

### a. Tabel Surah

Tabel IV.1 Tabel Surah

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Surah	Varchar(10)	<i>Primary Key, Auto Increment</i>
Surah	Varchar(20)	
Id_Ayat	Varchar(10)	<i>Foreign Key</i>

### b. Tabel Ayat

Tabel IV.2 Tabel Ayat

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Ayat	Varchar(10)	<i>Primary Key, Auto Increment</i>
Ayat	Text	
Id_Surah	Varchar(10)	<i>Foreign Key</i>

## c. Tabel Tafsir

Tabel IV.3 Tabel Tafsir

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_Tafsir	Varchar(10)	<i>Primary Key, Auto Increment</i>
Tafsir	Text	
Id_Surah	Varchar(10)	<i>Foreign Key</i>
Id_Ayat	Varchar(10)	<i>Foreign Key</i>

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### *A. Implementasi Sistem*

##### 1. Interface

###### a. Antarmuka Menu Utama

Antarmuka menu utama berisi logo aplikasi paling atas dan 4 menu utama lainnya.



Gambar V.1. Antarmuka Menu Utama



b. Antarmuka Menu Al-Qur'an

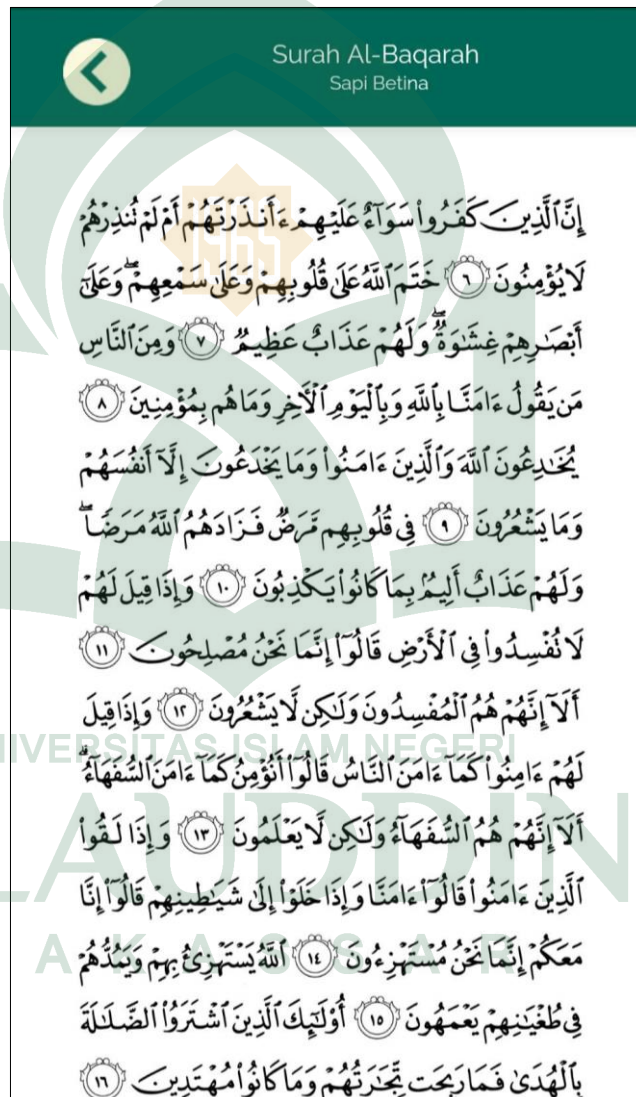
Antarmuka Menu Al-Qur'an berisi daftar surah-surah yang ada di dalam Al-Qur'an



Gambar V.2. Antarmuka Menu Al-Qur'an

c. Antarmuka Detail Al-Qur'an

Antarmuka Detail Al-Qur'an berisi Nama Surah dan Teks Al-Qur'an full bahasa Arab.



Gambar V.3. Antarmuka Detail Al-Qur'an

d. Antarmuka Detail Tafsir

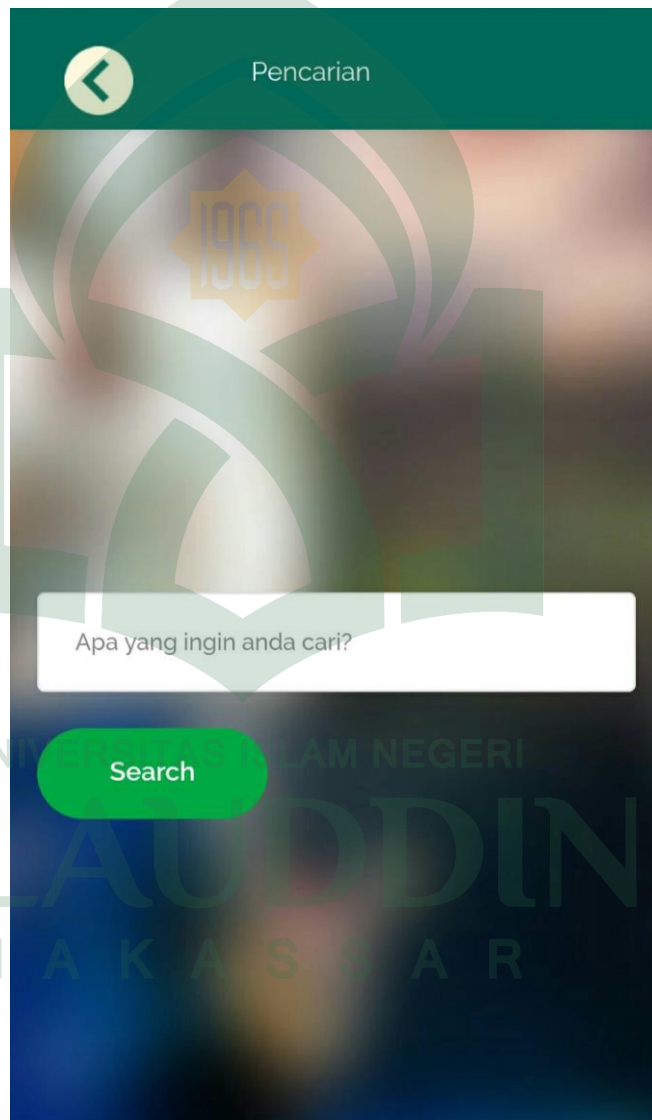
Antarmuka Detail Tafsir berisi Nama Surah, Ayat dari Surah yang di pilih, Terjemahan Ayat, penafsir Al-Qur'an, dan detail isi tafsir.



Gambar V.4. Antarmuka Detail Tafsir

e. Antarmuka Pencarian

Antarmuka Pencarian berisi inputan yang harus dilakukan untuk melakukan pencarian kata yang ingin di cari.



Gambar V.5. Antarmuka Pencarian

f. Antarmuka Detail Pencarian

Antarmuka Detail Pencarian berisi tentang hasil pencarian berdasarkan kata kunci yang telah di input.



Gambar V.6. Antarmuka Detail Pencarian

g. Antarmuka Tentang

Antarmuka Tentang berisi informasi seputar aplikasi dan data pembuat aplikasi.



Gambar V.7. Antarmuka Tentang

## ***B. Hasil Pengujian***

Pengujian system merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah system tersebut cocok dengan spesifikasi system dan berjalan di lingkungan yang diinginkan. Pengujian system sering diasosiasikan dengan pencarian bug, ketidak sempurnaan program, kesalahan pada program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi system perangkat lunak.

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemudian kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Adapun pengujian system yang digunakan adalah *Black box*. Pengujian *Black box* yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi – fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

### **1. Prosedur pengujian**

Persiapan yang dibutuhkan dalam melakukan pengujian sebagai berikut:

- a. Menyiapkan Sebuah *smartphone* dengan system operasi Android.
- b. Menginstall aplikasi Multi tafsir Al-Qur'an pada *smartphone* tersebut.
- c. Melakukan proses pengujian.
- d. Mencatat hasil pengujian.

### **2. Hasil Pengujian Sistem**

#### **a. Pengujian menu utama**

Tabel pengujian menu utama digunakan untuk mengetahui apakah pengguna dapat memilih menu yang di pilih.

Tabel V.1. Pengujian menu

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Menu utama	Tampil Menu dari pilihan menu	Hadis berhasil ditampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

## b. Pengujian pencarian

Tabel pengujian pencarian digunakan untuk mencari ayat yang ingin dicari sesuai dengan kata kunci.

Tabel V.2. Pengujian pencarian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput data yang ingin dicari	Menampilkan ayat sesuai dengan data yang di input	Ayat berhasil ditampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

## c. Pengujian detail Al-Qur'an

Tabel pengujian detail Al-Qur'an digunakan untuk menampilkan isi surah yang telah dipilih pengguna secara lengkap.



Tabel V.3 Pengujian detail Al-Qur'an

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih Surah	Menampilkan Surah detail ( teks bahasa arab)	Data berhasil ditampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

## d. Pengujian detail Tafsir Al-Qur'an

Tabel pengujian detail Tafsir Al-Qur'an ini digunakan untuk menampilkan detail isi ayat beserta tafsirannya.

Tabel V.4 Pengujian detail Tafsir Al-Qur'an

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih penafsir pada kategori list penafsir	Menampilkan isi detail tafsir sesuai kategori yang di pilih	Keterangan berhasil ditampilkan	[√] Diterima [ ] Ditolak

## e. Pengujian About

Tabel pengujian about digunakan untuk menampilkan rincian penjelasan tentang *Tafsir Multi Al-Qur'an*

Tabel V.5 Pengujian about

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih menu	Menampilkan	Informas berhasil	[√] Diterima
tentang	infomarsi aplikasi	ditampilkan	[ ] Ditolak

### C. Pengujian Kelayakan Sistem

Pengujian kelayakan sistem digunakan untuk mengetahui respon pengguna terhadap system yang dibangun. Pengujian ini dilakukan dengan metode kuisisioner (angket). Teknik kuisisioner digunakan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan dari sejumlah pertanyaan secara tertulis yang diajukan kepada responden yang mendapat bimbingan maupun petunjuk dari peneliti.

Adapun indicator yang menjadi penelitian ini yakni sebagai berikut :

1. Kemudahan Aplikasi
2. Fitur Pencarian
3. Fitur Kategori
4. Fitur About
5. Informasi yang diberikan
6. Peran Aplikasi
7. Perbaikan Aplikasi
8. Keseluruhan Aplikasi

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### ***A. Kesimpulan***

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan disimpulkan bahwa, aplikasi Multi Tafsir berbasis Android yang telah dirancang dapat membantu pengguna dalam memperoleh informasi tentang penjelasan isi kandungan ayat dari berbagai Tafsir-Tafsir yang terkenal di Indonesia, sehingga dapat memahami isi dan makna dari ayat Al-Qur'an lebih baik lagi. Hal ini dibuktikan berdasarkan pengujian *Black-box*, aplikasi ini dapat menjalankan fungsinya dengan baik dan efisien.

Adapun kesimpulan yang diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Peran Islam yang utama dalam perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi adalah menjadikan Aqidah Islam sebagai paradigma pemikiran dan ilmu pengetahuan serta menjadikan syariah Islam sebagai standar penggunaan ilmu pengetahuan dan teknologi.
2. Manfaat mengetahui isi kandungan ayat suci Al-Qur'an diperlukan, agar dapat memahami serta mengamalkan isi Al-Qur'an.

#### ***B. Saran***

Aplikasi multi tafsir Al-Qur'an berbasis Android berdasarkan fungsi hadis ini masih jauh dari kesempurnaan, maka dari itu perlunya dilakukan pengembangan dari sisi manfaat maupun dari sisi kerja sistem, berikut beberapa saran bagi yang

ingin mengembangkan aplikasi yang mungkin dapat menambah nilai dari aplikasi ini nantinya:

1. Jumlah tafsir yang terdapat dalam aplikasi ini masih kurang, maka perlu di pertimbangkan untuk menambah dan melengkapi dari sumber tafsir lainnya.
2. Aplikasi ini belum memiliki *Asbabun Nuzul*, maka perlu di kembangkan dan di tambahkan *Ababun Nuzul* dari ayat Al-Qur'an .

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut dapat dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat bagi penulis khususnya dan pengembang pada umumnya.

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi, Candra. *Ionic Framework*. Yogyakarta: Biraynara , 2016.
- Ahmad As-Shouwy. (1995) . *Mukjizat Al-Qur'an dan Sunnah Tentang IPTEK*. . Jakarta: Gema Insani Preass.
- Ali al-Shabuni, Muhammad. *Al-Tibyan fi 'Ulum al-Qur'an*, (Beirut: Manahil al-Irfan, 1980), hlm. 390-391
- As- Shalih, Dr. Subhi. "Pengertian Al Qur'an menurut Bahasa, Istilah dan Para Ahli" <http://ulumulislam.blogspot.co.id/2014/04/pengertian-Al-Qur'an-menurut-bahasa.html> ( 19 April 2014).
- Aufar, Aditya. " Siklus Hidup Activity Android ", <https://awesomedit.wordpress.com/2013/04/22/siklus-hidup-activity-android/>. (7 Juni 2014).
- Baidan, Nashruddin , *Metode Penafsiran Al-Qur'an*, Yogyakarta, Pustaka Pelajar, 2002, hal. 67.
- Bhasin Harsh, dik .*Black Box Testing based on Requirement Analysis and Design Specifications*. International Journal of Computer Applications, vol. 87 no.18 (February 2014).
- Darmawan , Heru Adi. 2011. *Rancang Bangun Aplikasi Search Engine Tafsir Al-Qur'an Menggunakan Teknik Text . Skripsi .* Surabaya : STIKOM.
- Departemen Agama RI. ( 2000). *Al-qur'an dan terjemahannya (Revisi Terbaru ) Dengan Transliterasi Arab – latin ( Rummy)*. Semarang : CV. Asy Syifa.

Departemen Agama RI. *Al Qur'an dan Tafsirnya (edisi disempurnakan)*. (Jakarta :  
Lentera Abadi, 2010 ).

Fathani, Hamzah S. ( 2013). *Ulumul Qur'an*. Cet II; Makassar : Gunadarma

Febriani , 2007. *Pengertian Sistem Dan Analisis Sistem*, (Gunadarma : 2005)

Google, Android. *About Android*. <http://www.android.com/about/> (Diakses 13  
Desember 2016)

Hartono, Jogiyanto. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur  
Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi. 1999.

Hermawan, Acep. *'Ulumul Qur'an Ilmu untuk Memahami Wahyu*, Bandung: PT.  
Remaja Rosdakarya, 2011, h. 113.

Hidayat Taufik. *Pemograman Android*. (7 Maret, 2015)  
<https://drive.google.com/file/d/0B4TqrkzOZKziUy1fVmNWVXlhV2M/view>  
(Diakses 14 Desember 2015)

Irawan. (2012). *Membuat Aplikasi Android untuk Orang Awam*. Palembang:  
Maxikom.

Ismail, Zamhar Iswandono. 2015. *Research Methdology*.  
[http://www.kal.ums.edu.my/v4/index.php?option=com\\_phocadownload&view=category&download=107%3Aresearch-methodology-a-analysis-part-1&id=23%3Afinal-year-project&Itemid=343&lang=m](http://www.kal.ums.edu.my/v4/index.php?option=com_phocadownload&view=category&download=107%3Aresearch-methodology-a-analysis-part-1&id=23%3Afinal-year-project&Itemid=343&lang=m) (Di akses 28 November  
, 2016)

Jogiyanto. *Analisis dan Desain*. Yogyakarta: Andi, 2005

KBBI. *Pengertian Aplikasi*. <http://kbbi.web.id/aplikasi>. (05 Agustus 2015).

M. Alfatih Suryadilaga,dkk., *Metodologi Ilmu Tafsir*, Yogyakarta: Teras, Februari 2005, cet. I, hal. 27.

Mining Dengan Algoritma VSM (Vector Space Model)

Nugraha, Fajar. “Ios VS Android: Platform mana yang harus saya pilih?”, Blog Fajar Nugraha. <http://fajarnugraha.com/ios-vs-android-platform-mana-yang-harus-saya-pilih> (15 Desember 2015).

Pratama, Widiyanto. *Tutorial Android Programming Part 1 : pengenalan*. DepokCopyright © 2011 <http://greenbel.wordpress.com>.

Pressman “ Review Metode Software Engineering ”  
<http://andrabyekosetiawan.blog.ugm.ac.id/2011/03/02/8/> ( 2 Maret 2011)

Rahman, Faisal. “Pengertian Program Aplikasi dan Contohnya”, *Blog Faisal Rahman*. [http://faisal-okee.blogspot.co.id/2013/11/pengertian-program-aplikasi-dan\\_17.html](http://faisal-okee.blogspot.co.id/2013/11/pengertian-program-aplikasi-dan_17.html) (16 Desember 2015).

RinduFidati. “Metodologi Tafsir (tahlili,ijmali,maudhu’i,muqorrin)”  
<https://rindufidati.wordpress.com/2015/04/17/metodologi-tafsir-tahliliijmalimaudhuimuqorrin/> ( 17 April 2015)

Rohimin. (2007). *Metodologi Ilmu Tafsir Dan Aplikasi Model Penafsiran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2007,hal. 66.

Rosa dan M. Shalahuddin. *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula. 2011.

Rozanda. 2014. *Sistem Informasi Hadist Menggunakan Teknik Temu Vektor Kembali Informasi Model Ruang Vektor*. *Skripsi*. Riau : Fakultas Sains dan Teknologi.

Safaat, H. N. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC*. Bandung: Informatika, 2010.

Safaat, Nazruddin. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Bandung: Informatika. 2012.

Salbino, Sherief. *Buku Pintar Gadget Android untuk Pemula*. Jakarta: Kunci Komunikasi, 2014.

Shihab, M Quraish , “Membumikan” Al-Qur’an: Fungsi dan Peran Wahyu dalam Kehidupan Masyarakat, (Cet. XIX; Bandung: Mizan, 1999), h. 21

Shihab, M Quraish, et. all., Sejarah dan Ulum Al-Qur’an, (Jakarta: Pusataka Firdaus, 2008), hal. 13.

Sutabri, Tata. *Analisa Sistem Informasi*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Andi, 2004.

Wahana Komputer. *Android Programming With Eclipse*. Yogyakarta : Andi. 2013.

Wahana Komputer. *Android Programming With Eclipse*. Yogyakarta : Andi. 2013.

Wikipedia Website. Android Studio. <http://en.m.wikipedia.org/wiki/Desain>. (21 November 2015).

Wikipedia Website. Android Studio. <http://en.m.wikipedia.org/wiki/Desain>. (21 November 2015).





Nada Manarnuha merupakan anak pertama dari 5 bersaudara, hasil buah cinta dari pasangan Syarifuddin S.Kom.,M.Kom dan Nurhamdana SE. Penulis lahir pada hari selasa tanggal 26 Mei 1996 tempat lahir Palu dan memulai jenjang pendidikan di TK Aisyiyah pada tahun 2000 dan selesai pada tahun 2001. Pada tahun 2002, penulis melanjutkan pendidikan di SD Aisyiyah Muhammadiyah 3 dan selesai pada tahun 2007, penulis melanjutkan pendidikan di SMP Ummul Mukminin tahun 2008 dan melanjutkan pendidikan di SMA Ummul Mukminin dan menyelesaikan pendidikan pada tahun 2013. Setelah menyelesaikan pendidikan di tingkat SMA, penulis merasakan pentingnya pendidikan untuk masa depan, maka penulis melanjutkan pendidikannya di UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR dengan berfokus pada jurusan Sistem Informasi yang di anggap mampu menunjang karirnya dimasa depan. Saat memasuki dunia kampus, penulis tidak hanya mengikuti proses perkuliahan saja tapi juga mengikuti organisasi Himpunan Mahasiswa Jurusan (HMJ) Sistem Informasi selama setahun mendapat jabatan di bagian divisi Keilmuan. Disamping sebagai mahasiswa penulis juga aktif berorganisasi diluar dan mempunyai usaha onlineshop sendiri sejak tahun 2013, yang bernama DNADSTORE.